Barbe de Requin
SUPER4

Moi, Barbe de Requin, suis le grand capitaine de l'île de la Poudrière et la terreur des sept mers. Chaque jour, je suis à la recherche d'un trésor et élabore des plans machiavéliques. En tant que vrai pirate, je répands la peur et la terreur. Et à la seule évocation de mon nom, les gens ont tellement peur de moi que leur sang se glace dans leurs veines ! Bien que je rencontre parfois des difficultés avec les Super 4 Ruby, Alex, Etincelle et Gene, je suis toujours animé par ma flamme de pirate, et toujours prêt à mettre en place des plans douteux !

Après une douloureuse bataille, mon bateau a été endommagé, et va bientôt sombrer dans les profondeurs de la mer. C'est pourquoi, je suis contraint d'écrire mes plus précieux secrets maintenant.

Pour mes vieux jours et pour répondre à des besoins inattendus, j'ai caché un petit mais très précieux trésor dans une cachette. Seuls les plus courageux seront capables de le trouver. Il ou elle devra d'abord traverser plusieurs épreuves de pirates pour trouver des parchemins qui reconsituent ma carte au trésor et obtenir le diplôme de pirate. La personne qui réussira ces épreuves aura mon trésor en récompense !
Bonne chance, moussaillons !

Océan Indien : 27.5.1779 Heure : 3.08
Capitaine Barbe de Requin

(Les jeux sont adaptés aux enfants de 6 à 8 ans.)

Epreuve I

Un bon pirate doit être rapide pour voler et agile pour combattre !
Montre tes talents dans la danse des chaussettes !

(Danse des chaussettes : tu danses lorsque tu entends la musique, lorsque celle-ci s'arrête, tu dois attraper une des chaussettes posées à terre le plus vite possible. Il y a une chaussette en moins par rapport au nombre total d'enfants. Et le joueur qui n'a pas attrapé de chaussette à la fin de la partie a perdu.

Epreuve II

Lorsqu'un pirate est capturé, il doit garder son calme et sa force même s'il est ligoté. C'est ainsi qu'il trouvera le moyen de s'échapper. Montre-lui l'exemple et attrape le bretzel sans utiliser tes bras ni tes mains !

(Pour ce jeu, attache un bretzel autour d'un fil et suspends-le. Il sera légèrement au-dessus des enfants. Tous les enfants doivent mettre leurs mains derrière leur dos et essayer d'attraper le bretzel !)

SUPER4

Epreuve III

Attention ! Attaque de crocodiles en vue ! Quelle sera ta réaction ?

(Nous avons besoin d'un bon conteur pour inspirer les enfants ! "Tous les crocodiles sont enfermés dans une pièce ! Viens vite avec moi !" Lorsque tu entres dans la pièce, ouvre la porte doucement, regarde rapidement à l'intérieur, referme la porte et crie - fais attention de ne pas faire trop peur aux plus petits ! Et ensuite, lorsque tout le monde arrive dans la pièce, les crocodiles sont inoffensifs, on peut même les manger sous forme de bonbons !)

Epreuve IV

Nous venons d'attaquer un bateau et nous avons récupéré un joli trésor : des feuilles d'or venant de Chine ! Mais lors du chargement, une forte rafale de vent a dispersé les feuilles d'or ! Nous devons vite les ramasser avant qu'elles ne tombent dans la mer !

(Pour ce jeu, tu dois préparer des petites feuilles d'aluminium, de la taille d'un timbre. Les feuilles sont dispersées partout, et les enfants, à l'aide d'une paille, doivent aspirer les feuilles et les mettre dans une boîte.)

Epreuve V

Nos attaques ont souvent lieu la nuit, pour surprendre nos adversaires pendant leur sommeil. Mais lors de la dernière bataille, Peter à la jambe de bois a fait une grave erreur : dans la nuit, il m'a confondu avec un soldat royal et il a divulgué tous nos plans ! Pour cette trahison, il doit subir l'épreuve de la planche ! Montre-nous tes talents de pirate !

(Chaque enfant a les yeux bandés à tour de rôle et doit reconnaitre un autre enfant par le toucher)

Epreuve VI

Tu ne t'en doutes pas, les chaussures sont importantes dans la vie d'un pirate, surtout la nuit quand tout le monde dort ! Si la mer est agitée, toutes les chaussures sont mélangées par les secousses des vagues. Et dans la précipitation d'une attaque, obligation ensuite de combattre pieds-nus ! Et tout ça sans parler des odeurs...

(Toutes les chaussures des enfants sont mises en tas au milieu. Ensuite, les enfants doivent retrouver le plus rapidement possible leurs chaussures !)

SUPER 4

Epreuve VII

Tu as réussi toutes les épreuves pour devenir un vrai pirate ! Je te nomme 1er pirate de la classe ! A partir de maintenant, tu es le / la Terrible et tu peux répandre la terreur sur les sept mers !

Une dernière épreuve, et non des moindres t'attend... Tu dois assembler correctement les morceaux de parchemin pour reconstituer la carte et trouver le trésor.

Diplôme de Pirate

Bravo, tu as toutes les compétences d'un(e) vrai(e) pirate ! Je te nomme 1er Pirate de la classe !

A partir de maintenant, tu deviens :

Place aux batailles et au trésor sur les sept mers !

Signé : Capitaine Barbe de Requin

SUPER4

La chasse au trésor

Place correctement les morceaux de la carte au trésor pour résoudre l'énigme :

Cet animal est petit et vif
souvent assis sur l'épaule d'un pirate
Son visage ressemble à celui d'un humain,
il peut être plus rapide que toi
Avec des poils courts et une longue queue,
il danse rarement.
As-tu deviné ?
On parle de....

(Suggestion de contenu pour le coffre au trésor : des PLAYMOBIL Figures, des Special Plus, des pièces d'or en chocolat...)

SUPER4