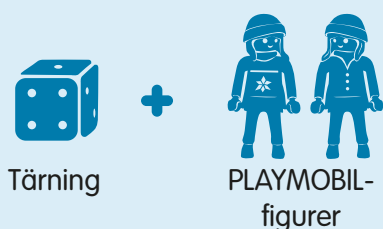


SPELREGLER

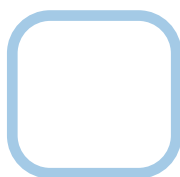
Tävlingen nedför backen kan börja. Vem åker snabbast från toppen ned till alpstugan?

Det här behöver du för att spela:

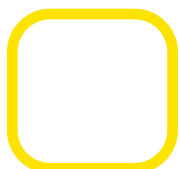


Alla spelare ställer sina PLAYMOBIL-figurer vid startskylten. Den yngsta spelaren börjar. Sedan går turen vidare till spelaren till vänster.

Ha så kul önskar PLAYMOBIL-teamet



VANLIG RUTA: HÄR HÄNDER INGENTING



STÅ ÖVER EN OMGÅNG:
Det blåser upp till storm och det går inte längre att se någonting. Stå över en omgång.



TVÅ STEG TILLBAKA: Du ramlar över en liten kant och blir hängande. Gå tillbaka två rutor.



Linbanevagnen

Åh nej, du hamnade i linbanan och måste åka upp igen.



Pistval

Om du hamnar på den här rutan får du kasta en gång till. Om du slår 1, 2 eller 3 får du ta den röda pisten. Annars måste du stanna kvar i den blå pisten och nästa spelare får slå.



Om du hamnar på den här rutan får du kasta en gång till. Om du slår 4, 5 eller 6 får du ta den svarta pisten. Annars måste du stanna kvar i den blå pisten och nästa spelare får slå.

Krock i pisten

Om du hamnar på en ruta där en av dina medspelare redan står ramlar din figur ut från spelet. Den borttagna figuren får sedan ställas vid startskylten och spelaren måste börja om från början.