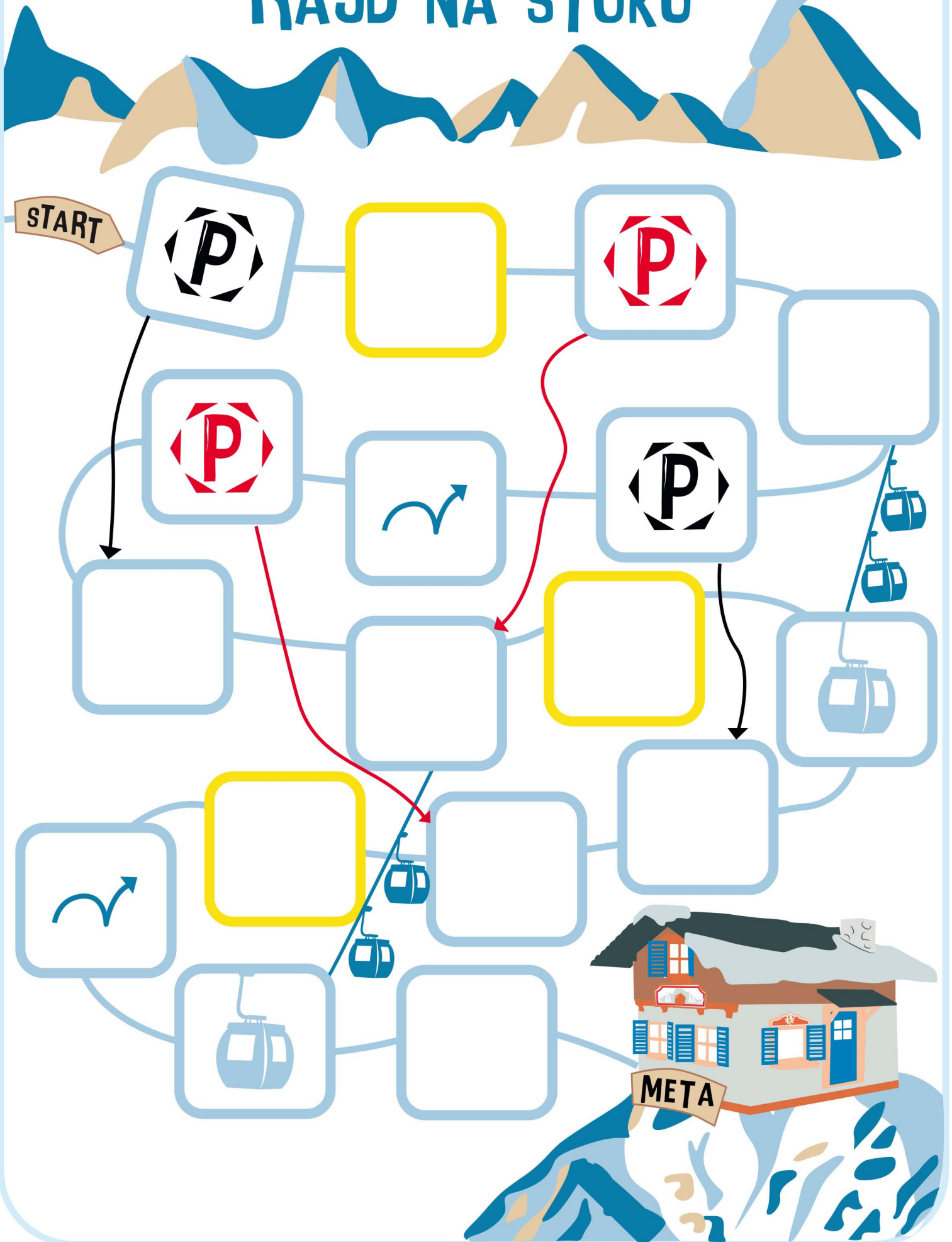


playmobil

RAJD NA STOKU

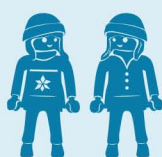


playmobil®

ZASADY GRY

Jesteście gotowi do wyścigu na stoku? Od samego szczytu do chaty górskiej: Zobaczymy kto będzie szybszy?

Wszystko, co jest potrzebne do tej gry:



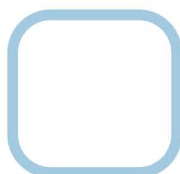
Kości do gry

Figurki
PLAYMOBIL

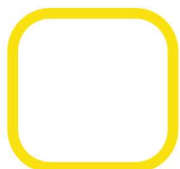
Każdy ustawia swoją figurkę dookoła znaku "START".
Najmłodszy gracz rozpoczyna grę.

Życzymy udanej zabawy!

PLAYMOBIL



NORMALNE POLE: Tu się nic nie dzieje



CZEKAJ 1 KOLEJKĘ: Wiatr się zerwał i nic nie widzisz. Musisz odczekać 1 kolejkę.



2 POLA DO TYŁU: Potknęłaś/ Potknąłeś się na trasie o mały pagórek. Cofnij się o 2 pola do tyłu.



Wjazd gondolą

O nieee! Siedzisz teraz w gondoli, która wiezie cię z powrotem do góry.



Zjazd ze stoku

Gracz będący na tym polu, może rzucić kośćmi jeszcze raz: W przypadku rzuconych oczek: 1,2, lub 3 możesz udać się na czerwony szlak. W innym wypadku pozostajesz na niebieskim szlaku i kolejka przechodzi do następnego gracza.



Gracz będący na tym polu, może rzucić kośćmi jeszcze raz: W przypadku rzuconych oczek: 4,5, lub 6 możesz udać się na czarny szlak. W innym wypadku pozostajesz na niebieskim szlaku i kolejka przechodzi do następnego gracza.

Wypadek na stoku

Jeżeli twoja figurka zatrzyma się na polu należącym do innego grającego, upoważnia cię to do jej "zbiać". Następnie usunięta figurka cofa się do startu z powrotem i zaczyna grę od początku.

