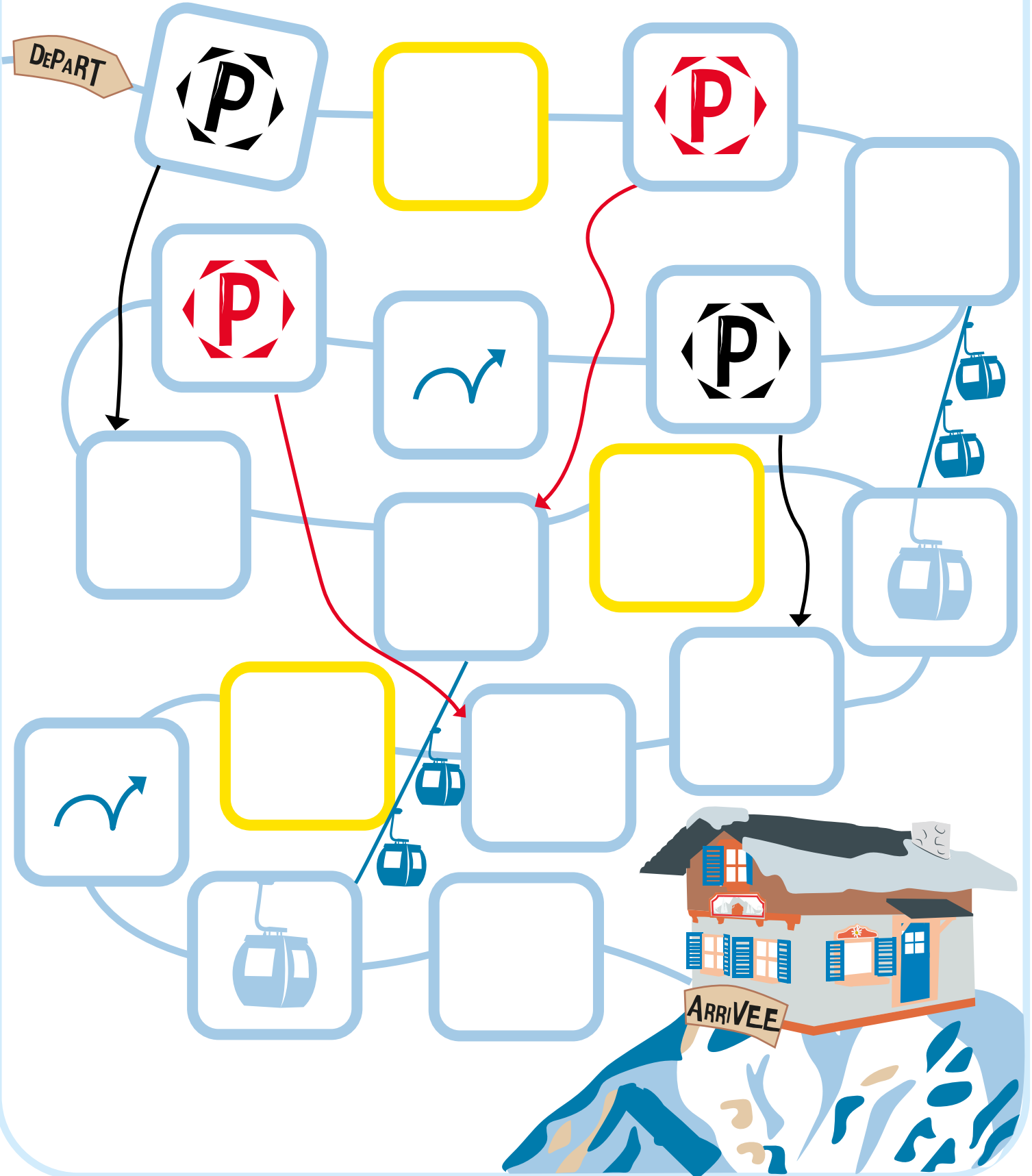


# PANIQUE SUR LES PISTES



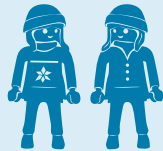
# INSTRUCTIONS

Le tournoi de ski peut commencer ! Quel joueur atteindra le chalet en premier ?

Pour jouer, tu as besoin :



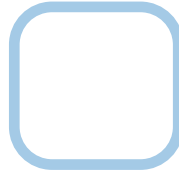
Un dé



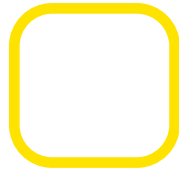
Des figurines  
PLAYMOBIL

Chaque joueur place sa figurine PLAYMOBIL sur la case de départ. Le plus jeune joueur commence la partie, et les joueurs lancent le dé à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre.

Amusez-vous bien !  
Vos amis PLAYMOBIL



Case standard : tout est normal ici !



Pause : une tempête fait rage et t'empêche d'avancer. Tu dois passer un tour !



2 cases en arrière : tu as trébuché et tu te retrouves coincé(e) dans la neige ! Retourne de 2 cases en arrière !



## Télécabine

Oh non, tu es dans la télécabine et tu remontes !



## Pente

Lorsque tu tombes sur cette case, tu peux relancer le dé. Si le dé indique un score de 1, 2 ou 3 tu peux prendre la piste rouge. Si tu n'as pas ces points, tu restes sur la piste bleue, et c'est au prochain joueur de continuer la partie.



Lorsque tu tombes sur cette case, tu peux relancer le dé. Si le dé indique un score de 4, 5 ou 6 tu peux prendre la piste noire. Si tu n'as pas ces points, tu restes sur la piste bleue, et c'est au prochain joueur de continuer la partie.

## Accident

Si tu tombes sur une case où un autre joueur est déjà présent, tu prends sa place ! Celui-ci recommence du début !