

# QUEM APAGA QUAL INCÊNDIO?

Resolva as operações e desenha uma linha até ao resultado certo com uma caneta.



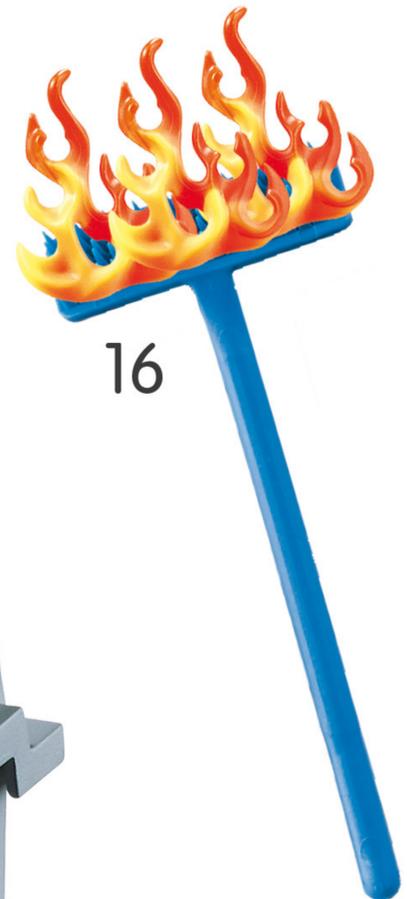
$6+7=$

$8+8=$

$19-12=$

$9-6=$

$9+3=$



(Solução:  $6+7=13$ ;  $8+8=16$ ;  $19-12=7$ ;  $9-6=3$ ;  $9+3=12$ )

# JUEGO DE LÓGICA

¿Puedes ayudar a Eric a resolver este ejercicio? Así es cómo funciona:  
Cada imagen representa un número. Escribe debajo el número correcto, cerca  
de las imágenes, y ¡estarás más cerca de la solución!

$$3 + 2 =$$



---



$$- 4 =$$



---



$$-$$


$$=$$



---



$$+$$


$$+$$


$$=$$



---



$$-$$


$$+$$


$$=$$



---



$$+$$


$$+$$


$$= 21$$


---

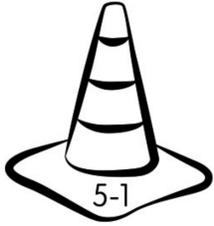


(Solución: Conos=5; Coche=1; Fuego=4; Moto=10; Hombre=6)

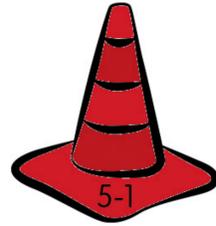
# CONCURSO DE PINOS

Qual será o bombeiro que vai ficar com mais pinos? Resolva as operações que estão nos pinos e pinta-os de acordo com o resultado certo. A seguir, podes contar quantos pinos de cada cor existem.

Exemplo: João - Tomás - Alex



$5-1=4 \rightarrow 4 = \text{rot}$



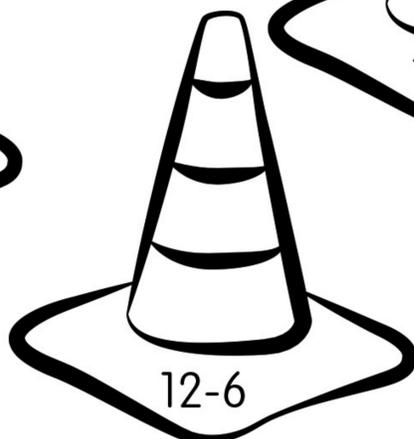
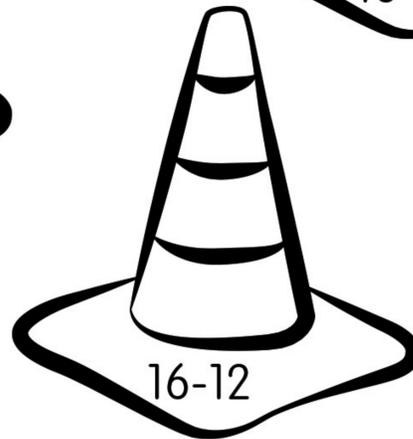
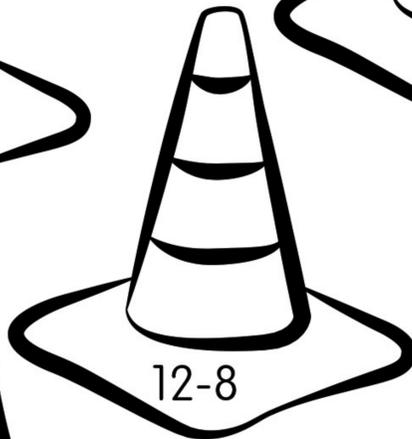
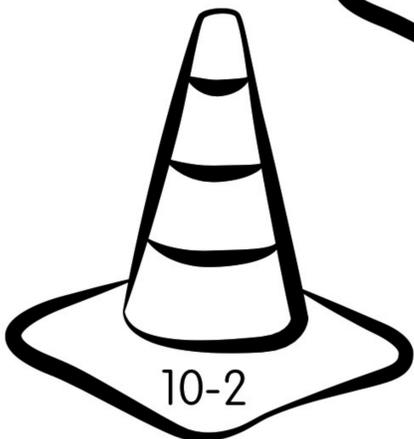
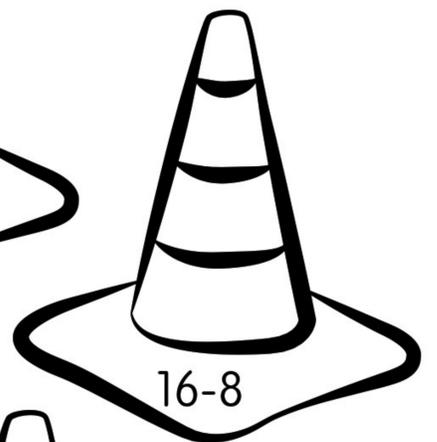
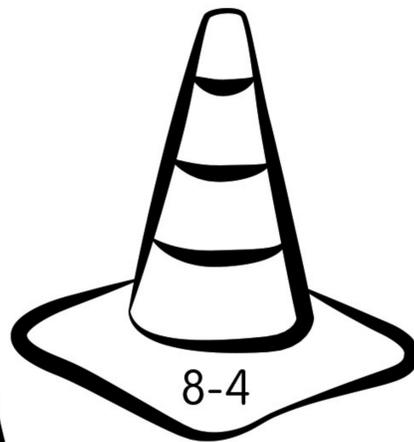
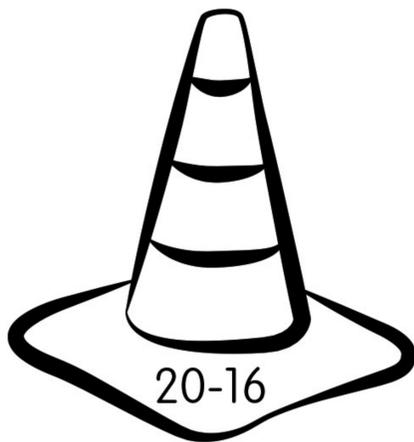
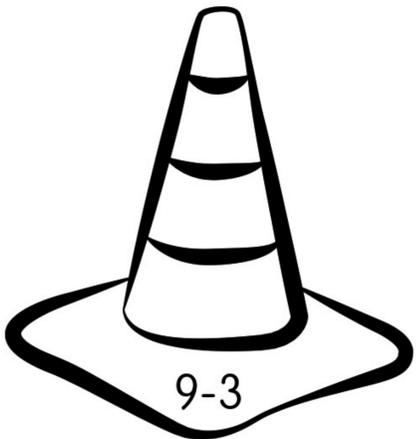
4 João



6 Tomás



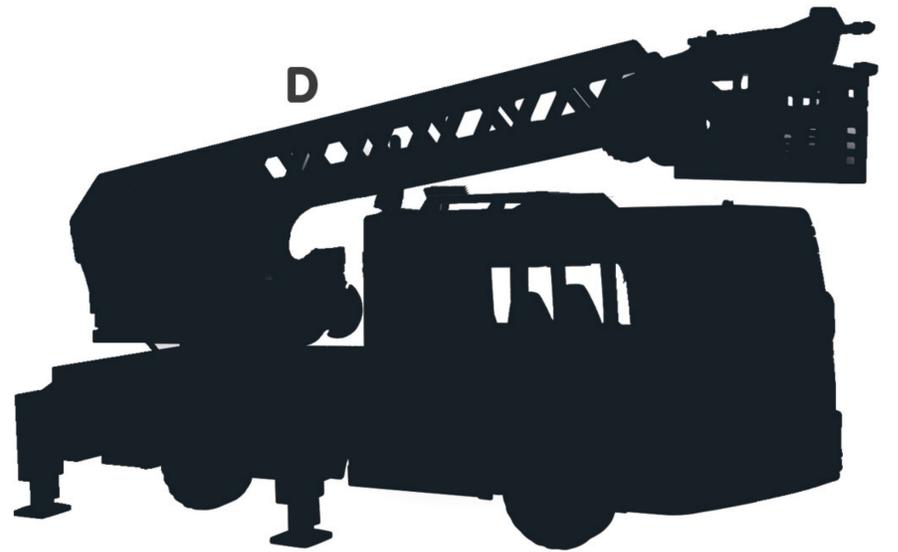
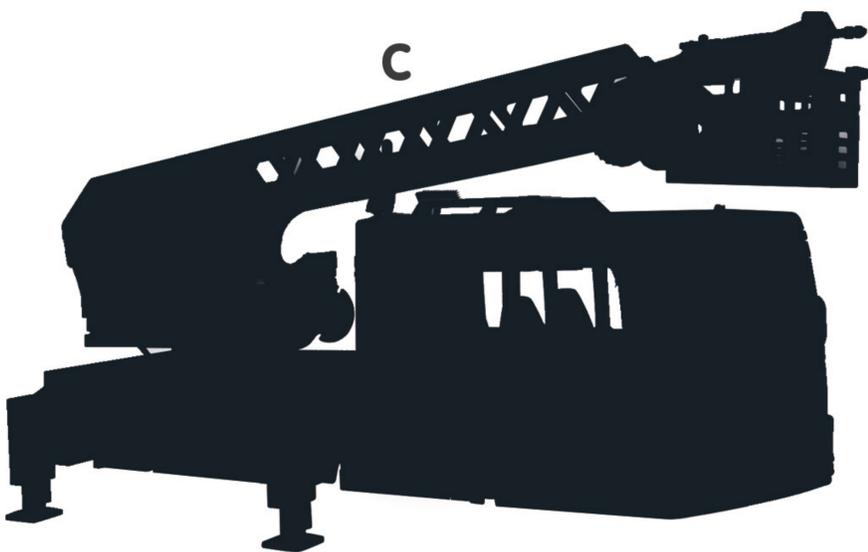
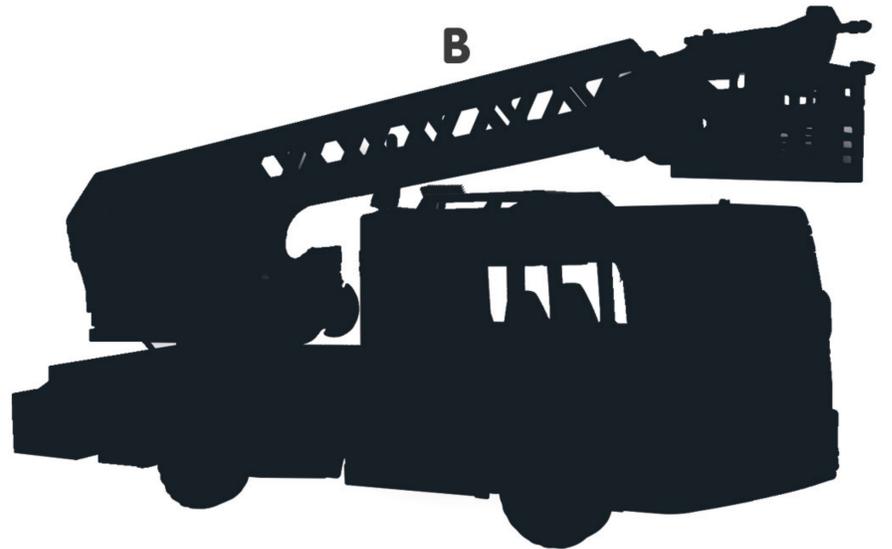
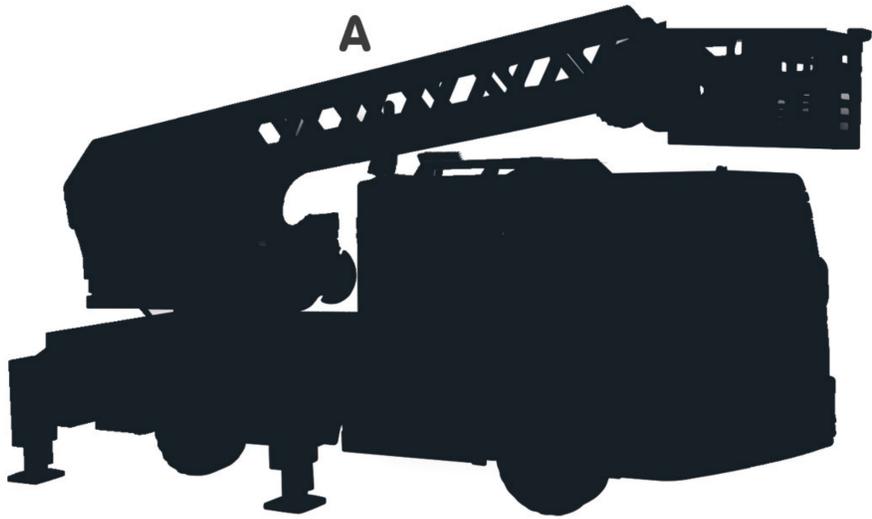
8 Alex



(Solução: 9-3=6; 20-16=4; 8-4=4; 8-4=4; 16-8=8; 12-8=8; 12-8=8; 10-2=4; 10-2=4; 16-12=4; 16-8=8; 12-6=6; 16-12=4.)

# JOGO DAS SOMBRAS

Qual das sombras pertence a este carro de fogo?



(Solução: Sombra D)

# QUEM É QUEM?

- 1) O **João** é o bombeiro mais velho
- 2) O **Félix** é louro e tem um rádio na mão
- 3) O **Tomás** usa barba e tem uma lanterna no cinto
- 4) A **Ana** tem um megafone vermelho
- 5) O **Paulo** tem um megafone mas não usa luvas
- 6) O **Alex** tem um machado à cintura e está a olhar para o **Tomás**
- 7) O **Bruno** está a apontar a lanterna para a **Ana**
- 8) O **Martim** tem barba e um rádio na mão
- 9) O **Daniel** transporta um machado vermelho no cinto
- 10) O **Lucas** está feliz, como sempre



Apelido:



Apelido:



Apelido:



Apelido:



Apelido:



Apelido:



Apelido:



Apelido:



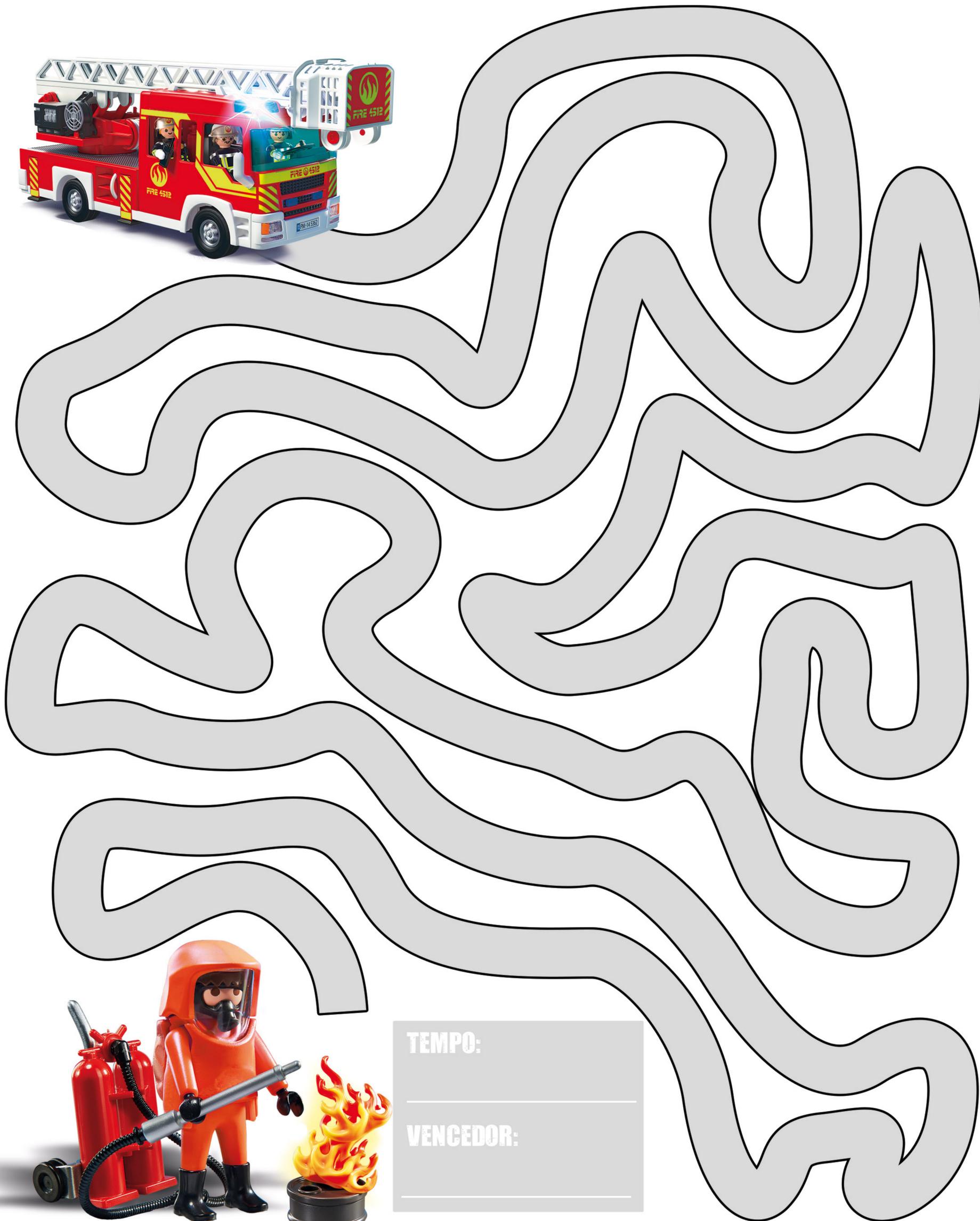
Apelido:



Apelido:

# A CORRIDA DOS BOMBEIROS

Alarme! Conduz pela estrada o mais depressa possível, com uma caneta. Atenção:  
Se riscares fora da estrada terás de contar até 10 antes de poderes continuar o  
percurso. Imprime esta folha várias vezes...  
e já podes começar a corrida com os teus amigos!



TEMPO:

VENCEDOR: