

¿QUIÉN APAGÓ LAS LLAMAS DE CADA COSA?

Soluciona las operaciones y dibuja el camino hacia el resultado correcto con un bolígrafo.



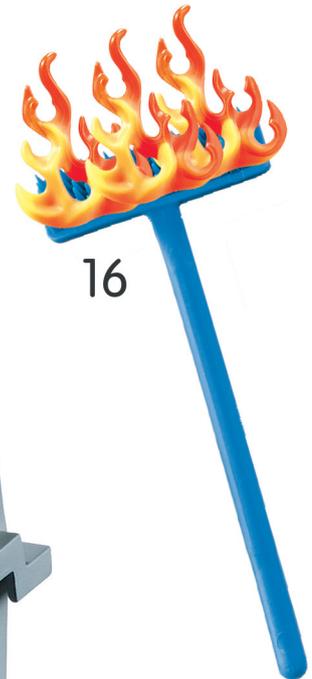
$6+7=$

$8+8=$

$19-12=$

$9-6=$

$9+3=$



(Solución: $6+7=13$; $8+8=16$; $19-12=7$; $9-6=3$; $9+3=12$)

JUEGO DE LÓGICA

¿Puedes ayudar a Eric a resolver este ejercicio? Así es cómo funciona:
Cada imagen representa un número. Escribe debajo el número correcto, cerca
de las imágenes, y ¡estarás más cerca de la solución!

$$3 + 2 =$$




$$- 4 =$$




$$-$$


$$=$$




$$+$$


$$+$$


$$=$$




$$-$$


$$+$$


$$=$$




$$+$$


$$+$$


$$= 21$$

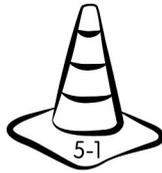


(Solución: Conos=5; Coche=1; Fuego=4; Moto=10; Hombre=6)

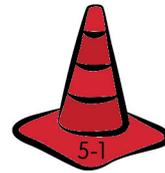
JUEGO DE CONOS

¿Qué bombero conseguirá más conos? Soluciona las operaciones de los conos, después coloréalos. Ahora puedes contar cuántos conos están en color.

Ejemplo: Daniel - Tim - Alex



$$\rightarrow 5-1=4 \rightarrow 4 = \text{roja}$$



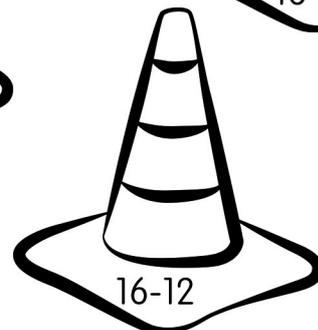
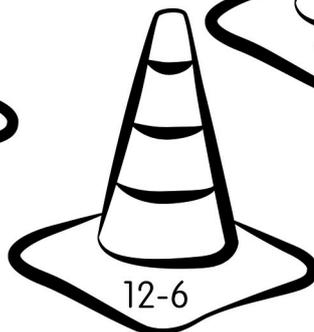
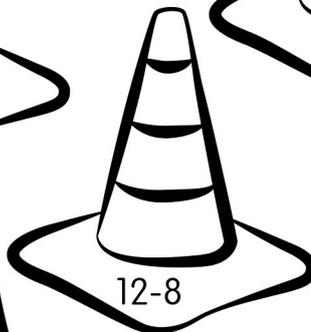
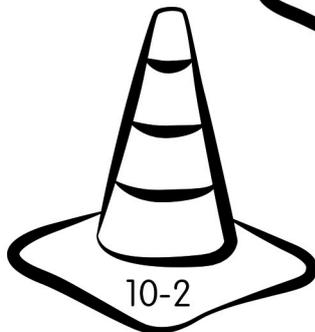
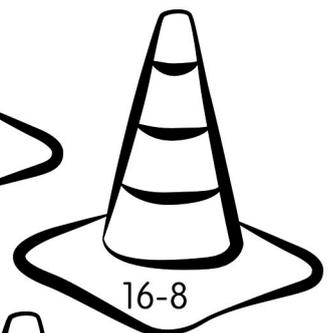
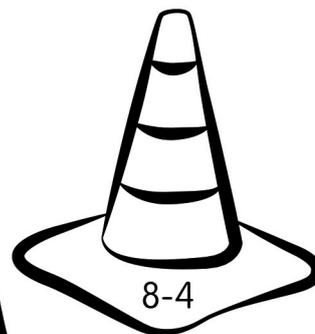
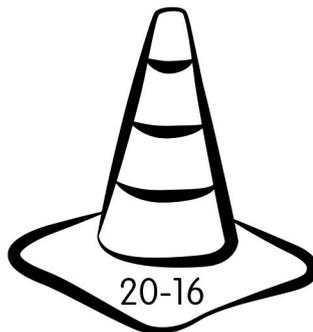
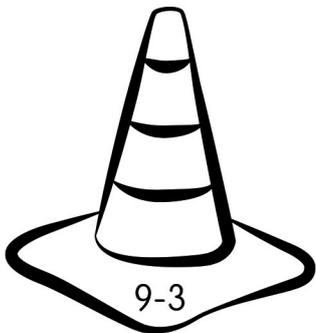
4 Daniel



6 Tim



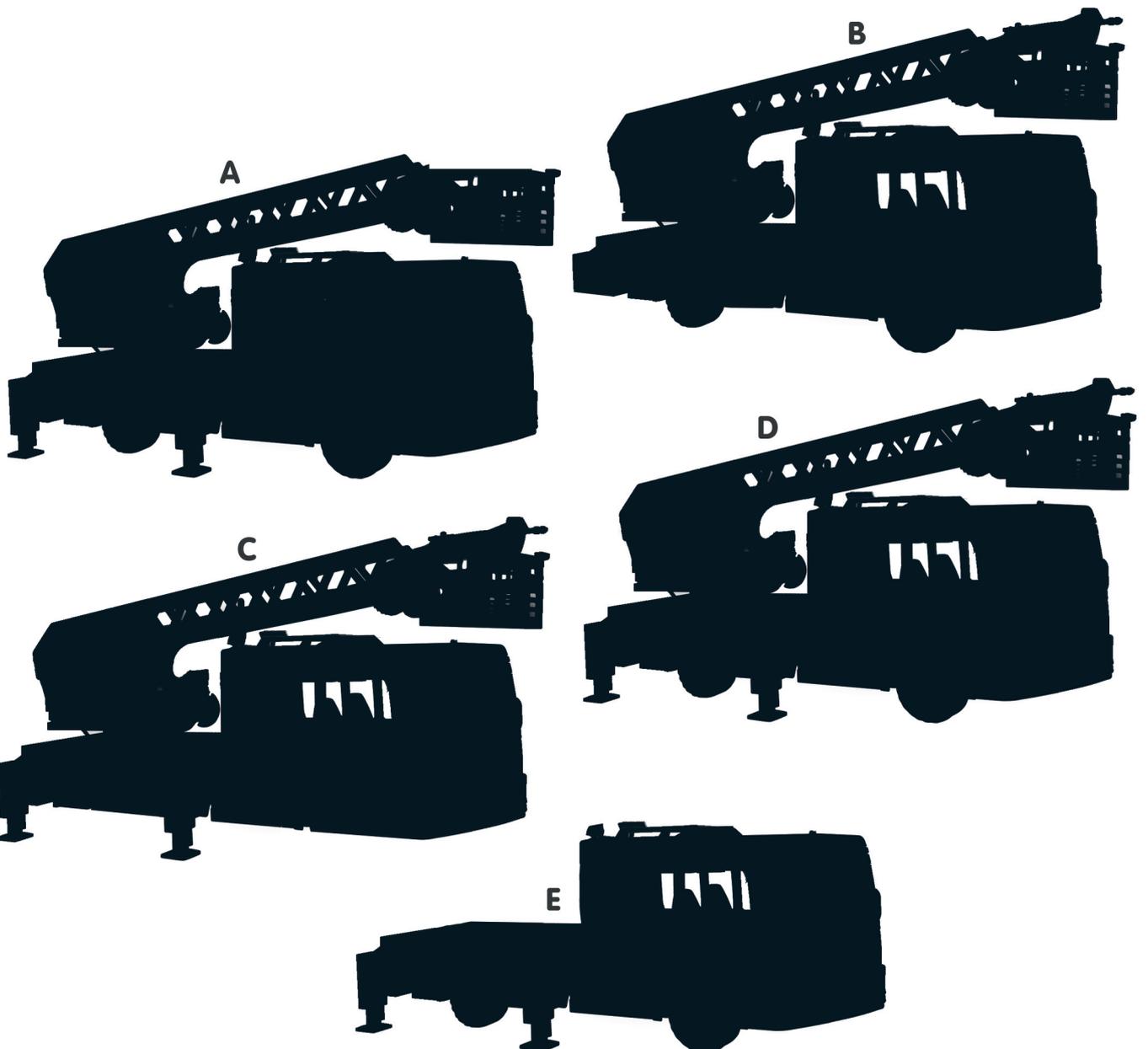
8 Alex



Solución: 9-3=6; 20-16=4; 8-4=4; 16-8=8; 12-8=4; 10-2=8; 12-6=6; 16-12=4; Daniel ¡!

JUEGO DE SOMBRAS

¿Qué sombra pertenece al Camión de Bomberos con Escalera?



(Solución: Sombras D)

¿QUIÉN ES QUIÉN?

- 1) **Daniel** es el bombero de más edad.
- 2) **Felix** es rubio y lleva una radio en su mano.
- 3) **Tim** tiene barba y una linterna en su cinturón.
- 4) **Ana** tiene un megáfono rojo.
- 5) **Pablo** tiene un megáfono rojo, pero no lleva guantes.
- 6) **Alex** lleva un hacha en su cinturón y está mirando a Tim.
- 7) **Benjamín** apunta con su luz a Ana.
- 8) **Martín** tiene barba y lleva un set de radio en su mano.
- 9) **Miguel** lleva un hacha roja en su cinturón.
- 10) **Lucas** está feliz como siempre.



Nombre:



Nombre:



Nombre:



Nombre:



Nombre:



Nombre:



Nombre:



Nombre:



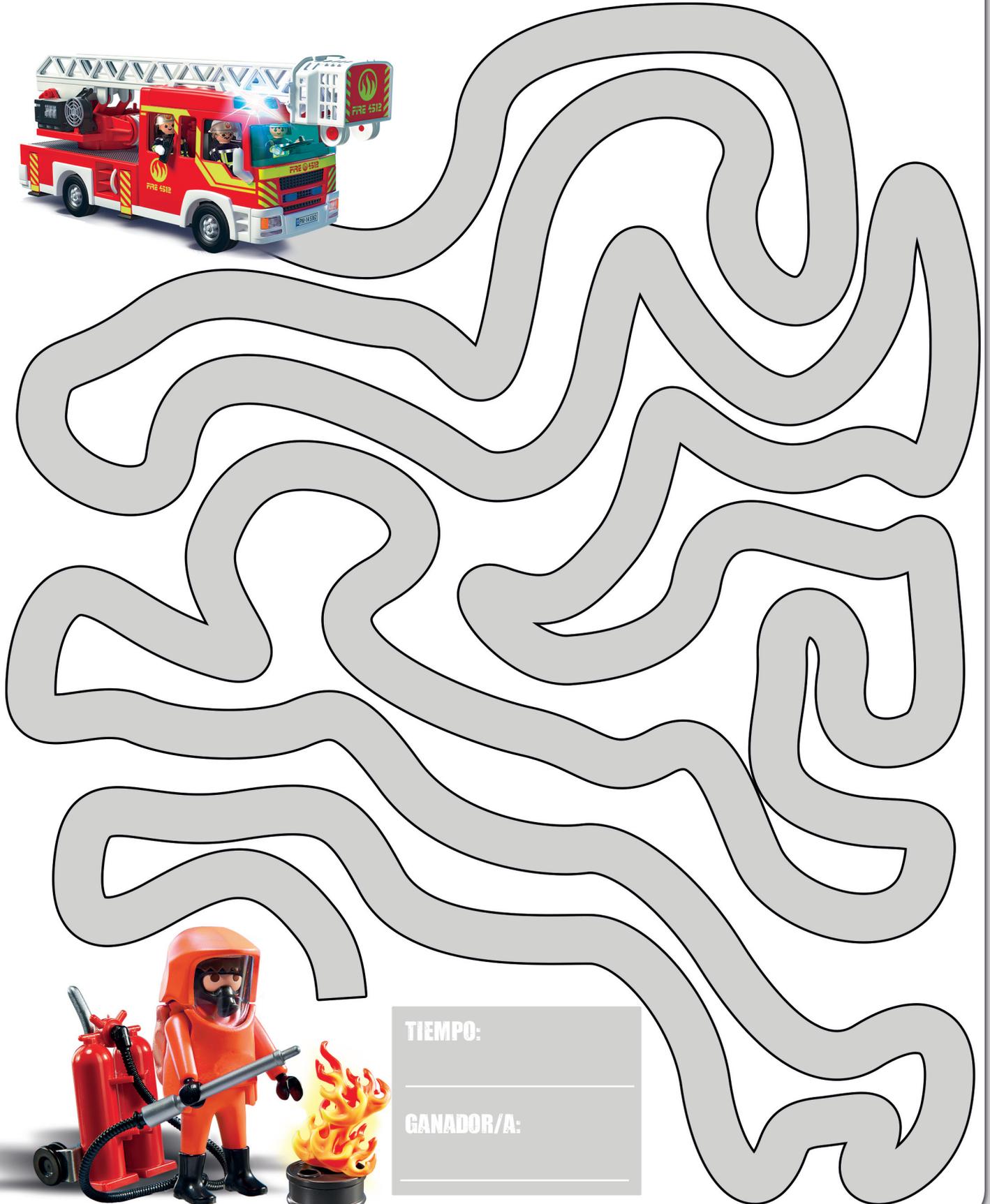
Nombre:



Nombre:

CARRERA DEL EQUIPO DE BOMBEROS

¡Alarma! ¡Sigue el camino con un bolígrafo lo más rápido que puedas! Atención: si pintas fuera del camino, tienes que contar hasta 10 antes de continuar. Imprime la hoja varias veces-¡ahora ya puedes comenzar la carrera con tus amigos!



TIEMPO:

GANADOR/A:
