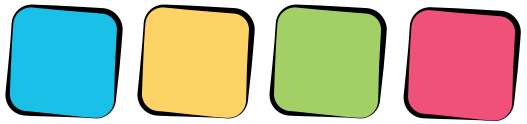
Règles du jeu t

Place le plateau de jeu au centre.
Assure-toi que chaque joueur puisse le toucher facilement.
Place les pions sur la case DEPART : le joueur le plus jeune commence.

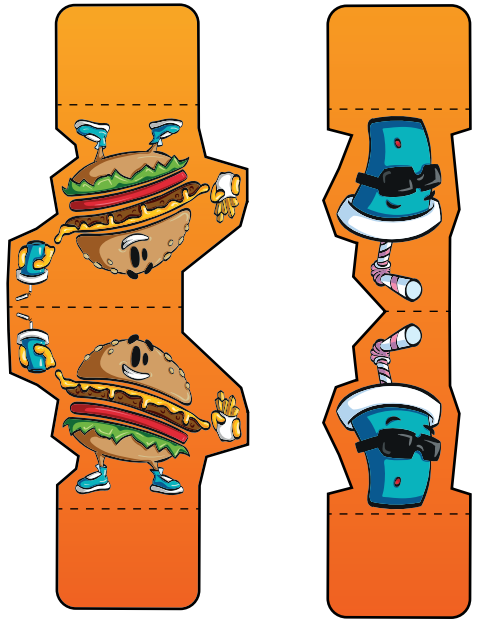
Quand c'est à ton tour, lance le dé et déplace ton pion en fonction du chiffre obtenu par le dé.

Si tu arrives sur une case colorée, avance ou recule à la case de la même couleur.

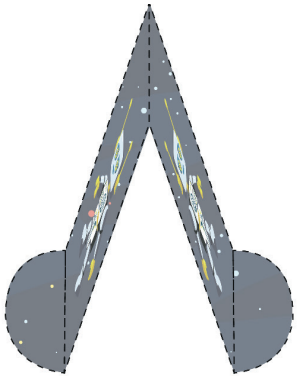


C'est la pause, saute un tour !

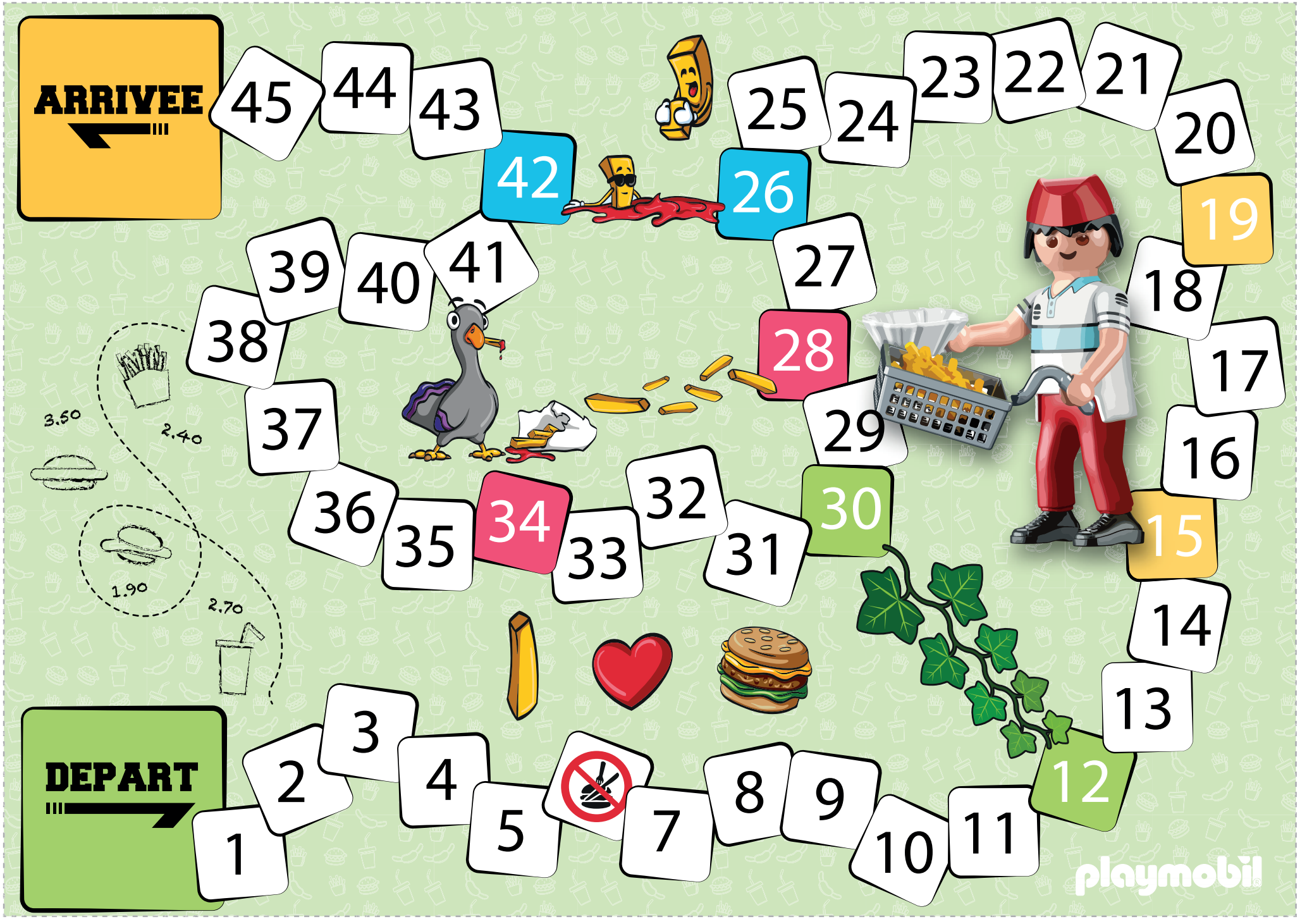
Le joueur qui atteint la case ARRIVEE en premier gagne.
En revanche, le joueur doit tomber pile sur cette case.
Il faut que le dé indique le même nombre de cases à atteindre.



Colle l'intérieur ensemble, et plie vers l'extérieur les deux bandes du bas.



playmobil


ARRIVEE
45
44
43
42
25
24
23
22
21
20
26
19
39
40
41
27
18
38
28
17
3.50
2.40
37
29
16
36
35
34
33
32
31
30
15
1.90
2.70
14
13
DEPART
3
2
4
5
7
8
9
10
11
12
1
playmobil