



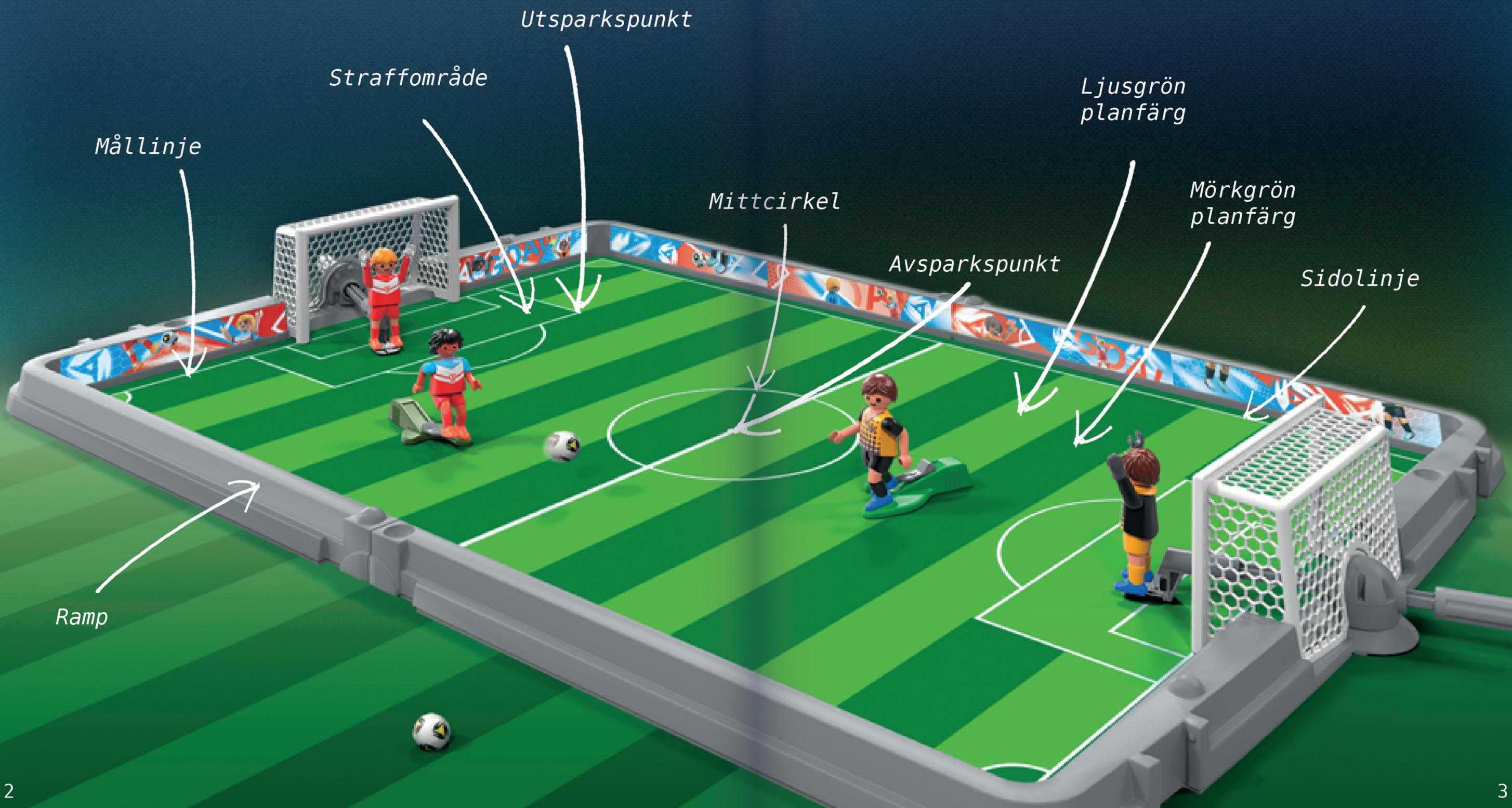
playmobil

SPORTS  
& ACTION

# SPELREGLER



# FOTBOLLSPLANEN



Utsparkspunkt

Straffområde

Mållinje

Mittcirkel

Ljusgrön  
planfärg

Avsparkspunkt

Mörkgrön  
planfärg

Sidolinje

Ramp

# GEMENSAMMA GRUNDER I ALLA SPELVARIANTER

## SKOTTEKNIK UTESPELARE >>>

PLAYMOBIL®-fotbollsspelarna kan sparka bollsom proffsen: Kortpassningar, långskott, inte enshöga bollar är något problem!

*Och så här går det till:*

Flytta runt din utespelare på planen, och dra sedan utlösaren och benet som kan sparka bakåt med pekfingeret. Passa sedan bollen eller skjut mot mål. Ju längre bak du drar utlösaren, desto hårdare blir skottet eller passningen.



Om du vill att skottet eller passningen ska gå lägre placerar du figuren lite längre bort från bollen.



Högre skott eller passningar får du om placerar figuren lite närmare bollen, så att figurens fot lyfts upp i luften när du skjuter.

## STYRA MÅLVAKTEN >>>

Den nya PLAYMOBIL®-målvakten kan också röra sig i sidled, framåt och bakåt och förflyttas ut ur målet. Dessutom är det lätt att få målvakten att dyka åt vänster eller höger genom att vrida på ratten.



## FÖRBEREDELSE

Först ska ni bestämma lag:  
Vem spelar med laget i blå tröjor  
och vem tar laget med röda tröjor?  
Sedan bestämmer ni vilken planhalva varje  
lag ska ha. Om du väljer sidan med ljusgrönt  
straffområde får du ljusgrönt som spelfärg  
och din motståndare får mörkgrönt.

*Vad betyder det?*

Din målvakt står i målet med ljusgrönt  
straffområde. Dina utespelare ska klickas  
fast på de ljusgröna plattorna. Ställ ut dina  
utespelare på de ljusgröna områdena på  
planen.

Nu måste ni bara bestämma vem som ska  
göra avspark. Det gör ni genom att helt  
enkelt släppa bollen på planen. Det lag på  
vars spelfärg bollen stannar gör avspark.

## SPELREGLER

### BOLLINNEHAV

Du får bollinnehav när bollen ligger på en rand på planen som har din spelfärg. Vilket lag som sköt eller huruvida bollen har träffat några andra spelare på vägen, spelar ingen roll för bollinnehavet.

### RAMP

Om bollen träffar rampen och studsar tillbaka ut på planen, går spelet helt enkelt vidare. Det är bara om bollen hamnar mellan rampen och spelplanens ytterlinje eller om den skjuts utanför rampen, som det blir inkast eller utspark för motståndarlaget.

### SPELARNAS POSITION

Du får bara ställa dina utespelare på de områden på planen som har din spelfärg.

### RÄTTA TILL SKOTTPOSITIONEN

Om bollen ligger så nära planens ytterkant eller en motståndare att den inte kan spelas, får den flyttas en tumsbredd tillbaka in på planen.

### SPELETS SLUT

Den som först har gjort ett visst antal mål som bestämts på förhand vinner. Ni kan också bestämma en viss speltid.



## SPELREGLER

### AVSPARK »»

Efter varje mål görs avspark. Avsparken görs från mittcirkeln. Motståndarna måste stå på sin egen planhalva vid avspark, dock inte i mittcirkeln.

### UTSPARK »»

Om bollen blir liggande mellan mållinjen och rampen eller om den skjuts över mållinjen från planen, blir det utspark för motståndarlaget. Utsparken görs från straffområdet. Motståndarens spelare får inte vara i straffområdet under utsparken.

### INKAST »»

Om bollen blir liggande mellan sidlinjen och rampen eller om den skjuts över sidlinjen från planen, blir det inkast för motståndarlaget. Inkast görs från det ställe där bollen korsade sidlinjen.

### SNABBSPEL »»

Snabbspel spelas med en utspelare och en målvakt per lag. När du har bollinnehavet får din motståndare inte flytta sin utspelare. Utspelaren måste stanna kvar där han är, tills hans lag återigen får bollinnehavet. Du får skjuta från alla ställen på planen mot mål, också vid avspark och utspark. Detta förstås under förutsättning att bollen först ligger på din egen spelfärg.

## SPELVARIANTER

### TVÅMANNASPEL »»

Tvåmannaspel spelas med två utspelare och en målvakt per lag. När du har bollinnehavet får din motståndare inte flytta sina utspelare. Utspelarna måste stanna kvar där de är, tills deras lag återigen får bollinnehavet. Du får flytta dina båda spelare på planen innan du skjuter. Då kan du skjuta passningar! Men man får inte göra fler än två passningar i rad, det tredje skottet i rad måste gå på mål. Avspark och utspark får inte gå direkt i mål.

### FLER SPELVARIANTER

hittar du på internet under **play.playmobil.com**  
Du kan förstås också hitta på egna spelvarianter!





PLAY.PLAYMOBIL.COM

playmobil

SPORTS  
& ACTION

