

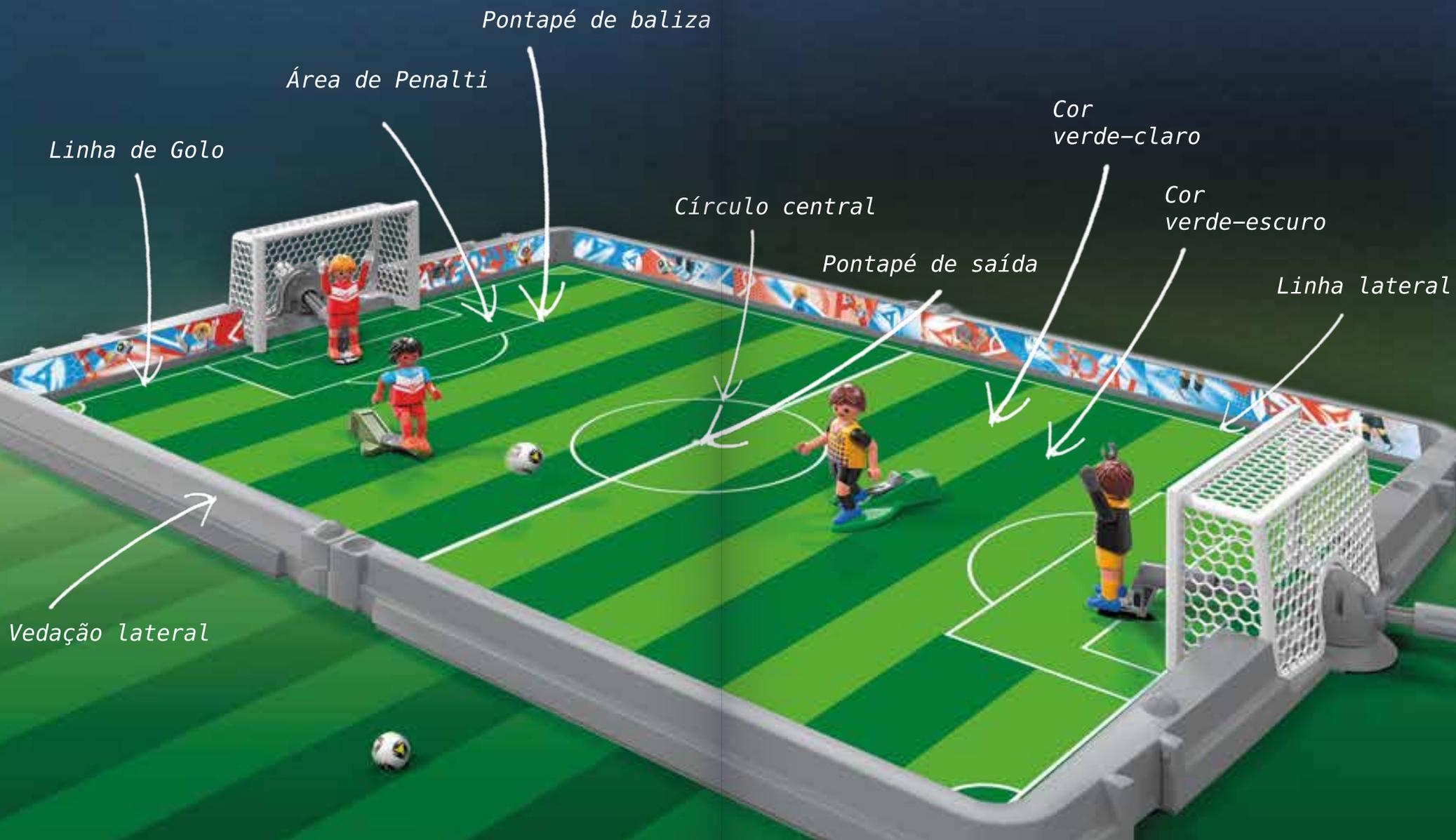


playmobil
SPORTS
& ACTION

INFORMAÇÕES SOBRE O JOGO



O CAMPO DE FUTEBOL



MÉTODOS BÁSICOS DE JOGO

TÉCNICAS DE >>

REMATE

Chuta como os profissionais. Com o Campo de Futebol da PLAYMOBIL podes fazer passes curtos, passes longos e, até, rematar para o alto.

É assim que funciona:

Desloca o jogador com uma mão ao longo do campo até à posição de remate. Utiliza o teu dedo indicador para carregares na patilha e fazeres um passe ou um remate à baliza. Quanto mais se levar a patilha atrás, mais forte será o passe



Se quiseres fazer um passe curto, coloca a figura um pouco afastada da bola.



Coloca a figura mais perto da bola para fazeres um passe longo, pois assim o pé da figura lança a bola para cima.

BALIZA >>

O novo guarda-redes da PLAYMOBIL também pode sair da baliza, deslocar-se para a frente, para trás e para os lados. Podes, ainda, fazê-lo deslizar para a esquerda ou para a direita com a nova função de rotação.



PREPARAÇÃO DO JOGO

Escolhe a tua equipa:
Escolhe a equipa das camisolas azuis ou vermelhas.

Escolhe o teu lado: Se escolheres o lado do campo com a cor verde-claro na área de penalti, a cor da tua equipa é verde-claro e a equipa contrária será verde-escuro.

Se escolheste a cor verde-claro como a tua cor deves:

Colocar o guarda-redes na baliza da área de penalti verde-claro e pôr os jogadores nas áreas de cor verde-claro do campo.

Lança a bola no campo para determinar quem começa a jogar. A equipa em cuja cor de campo a bola cair irá começar o jogo, com o pontapé de saída.



REGRAS DO JOGO

POSSE DA BOLA >>>

Ganhas a posse da bola quando esta cair numa lista do campo de jogo com a cor da tua equipa. Quando se determina a posse da bola, não importa qual foi a equipa que chutou ou se algum jogador adversário foi atingido pela bola durante o lance.

RESSALTOS >>>

Se a bola passar a linha de fundo e ressaltar para o campo, o jogo continua. Só há lugar a um pontapé lateral ou pontapé de baliza no caso de a bola ficar na área entre a linha de fundo e a baliza ou na linha lateral ou, ainda, se ultrapassar a vedação.

COLOCAR AS FIGURAS >>>

Deves colocar as tuas figuras nas áreas do campo onde estiver a tua cor de jogo.

AJUSTAR A POSIÇÃO DA BOLA >>>

Se a bola está demasiado próxima dos limites do campo ou de um jogador adversário, a posição da bola pode ser ajustada deslocando-a o equivalente à largura do dedo polegar.

FINAL DO JOGO >>>

Deverá definir-se um tempo limite de jogo ou um certo número de golos antes de começar a jogar. O jogo acaba quando o tempo tiver terminado ou se tiverem marcado todo os golos.

REGRAS DO JOGO

PONTAPÉ DE SAÍDA »»

Este lance acontece no início do jogo e após cada gol. Este pontapé é dado dentro do círculo central. Os jogadores da equipa adversária deverão permanecer no seu meio-campo e fora do círculo central.

PONTAPÉ DE BALIZA »»

Se a bola ficar entre a linha de fundo e a vedação ou passar para lá da vedação, será necessário realizar um pontapé de baliza. Este pontapé é dado a partir da área e os jogadores da equipa contrária não podem estar dentro da área.

PONTAPÉ LATERAL »»

Se a bola ficar entre a linha lateral e a vedação ou a ultrapassar, será necessário um pontapé lateral. A bola coloca-se à distância de um polegar do lugar em que cruzou a linha lateral. Para dar o pontapé pode-se deslocar a bola em campo o espaço equivalente a um polegar, antes de rematar.

UM CONTRA UM »»

Joga-se com um jogador e um guarda-redes por equipa. O teu adversário não deve mexer nas suas figuras quando for a tua vez de chutar à baliza. As figuras têm de ficar na mesma posição até chegar a vez dele. Podes rematar à baliza a partir de qualquer zona do campo, até mesmo num pontapé de saída ou num pontapé de saída, desde que a bola esteja na área do campo que tem a tua cor.

MÉTODOS DE JOGO

UM CONTRA DOIS »»

"Um contra dois" joga-se com dois jogadores e um guarda-redes por equipa. O teu adversário não deve deslocar as suas figuras se for a tua vez de rematar à baliza - os jogadores dele têm de ficar nas suas posições até chegar a vez dele. Deves posicionar os teus jogadores no campo antes de chutar, de forma a conseguires fazer passes. Só podes fazer dois passes seguidos, o terceiro pontapé seguido deverá ser o remate à baliza. Não podes rematar à baliza a partir do centro do campo ou num pontapé de baliza.
Natürlich kannst du auch selbst Spielvarianten erfinden!

MAIS MÉTODOS DE JOGO »»

Podes encontrar mais formas de jogar em **play.playmobil.com** e, claro, também podes criar as tuas próprias regras.





PLAY.PLAYMOBIL.COM

playmobil

SPORTS
& ACTION

