



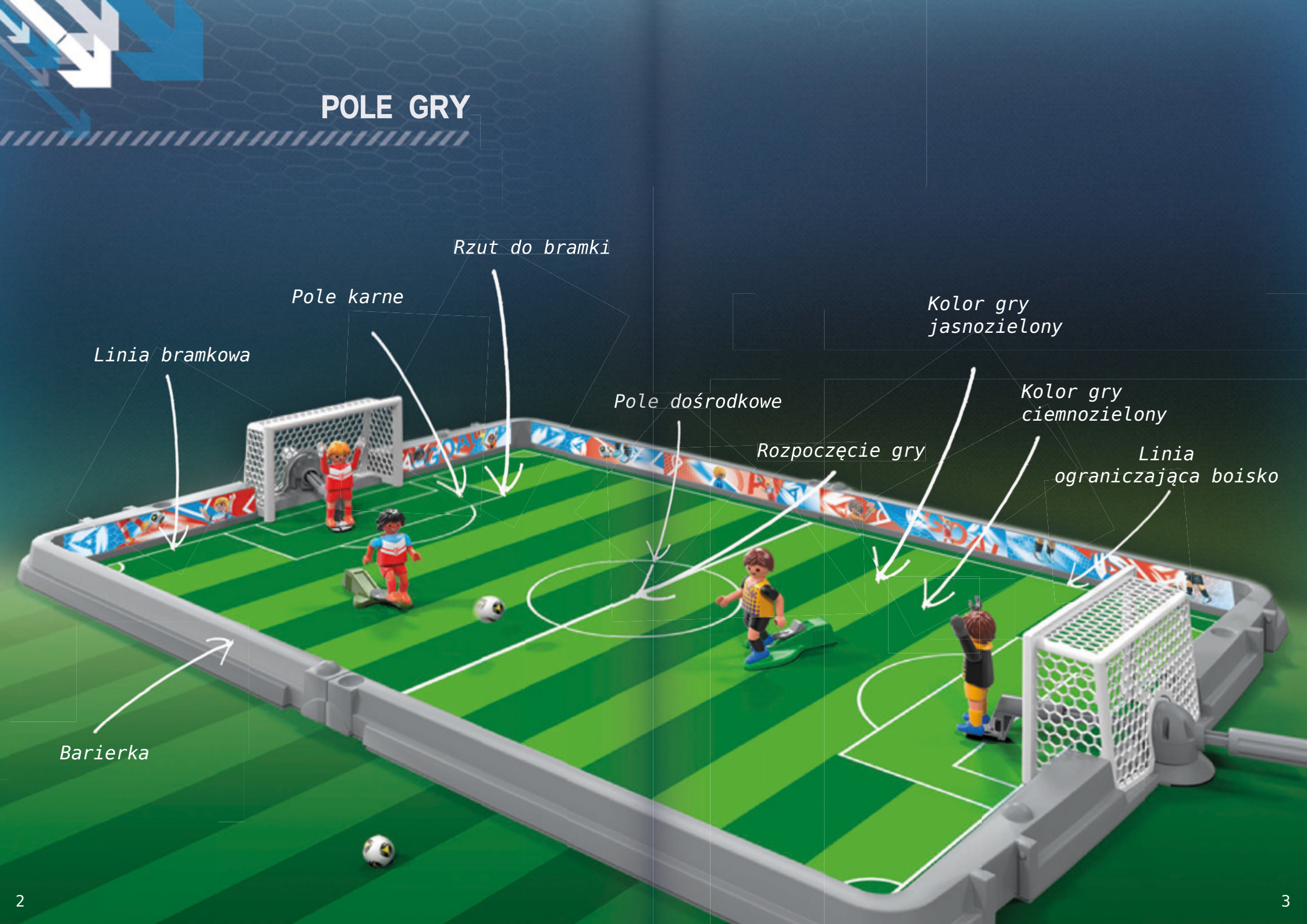
playmobil

SPORTS
& ACTION

INSTRUKCJA GRY



POLE GRY



Linia bramkowa

Pole karne

Rzut do bramki

Pole dośrodkowe

Rozpoczęcie gry

Kolor gry
jasnozielony

Kolor gry
ciemnozielony

Linia
ograniczająca boisko

Barierka

WYZNACZNIK

dla wszystkich wariantów

TECHNIKA STRZELANIA »»

PLAYMOBIL® Mecz piłkarski możesz grać jak profi: krótkie podania, dalekie rzuty, a nawet wysokie piłki to żaden problem!

I tak grasz :

Jedną ręką poruszasz swoim graczem na boisku. Palcem wskazującym naciągasz funkcję strzelającą, dzięki niej możesz dokładnie celować i strzelać bramki. Im bardziej odchylisz swojego zawodnika do tyłu tym mocniejszy uzyskasz strzał.



Aby uzyskać płaski strzał piłką ustawiasz swojego zawodnika dalej od piłki. W celu uzyskania wysokiego strzału, ustawiamy figurę zawodnika trochę bliżej przy piłce, tak aby noga zawodnika podczas strzału podbiła piłkę w górę.

STEROWANIE BRAMKARZEM »»

Nowym PLAYMOBIL-bramkarzem możesz wyjść z bramki, poruszać się do przodu, do tyłu oraz na boki, a dzięki funkcji obrotu z łatwością rzucisz się w każdy róg bramki.



PRZYGOTOWANIE GRY

Najpierw każdy gracz wybiera swoją drużynę: kto gra w drużynie w niebieskich koszulkach, a kto w czerwonych? Następnie ustalasz na której połowie boiska będzie grała twoja drużyna.

Jeśli wybierzesz stronę z jasnozielonym polem karnym, otrzymasz jasnozielony jako kolor gry - Twój przeciwnik ma wtedy kolor ciemnozielony.

Kolor gry oznacza :

Twoj bramkarz będzie bronił jasnozielonej bramki, a twoi gracze będą przymocowani do jasnozielonych podstawek i ustawieni na jasnozielonych polach.

Trzeba ustalić, kto zaczyna grę. Wrzucamy piłkę na boisko, grę zaczyna ta drużyna, na której piłka się zatrzyma.



REGUŁY GRY

POSIADANIE PIŁKI >>>

Drużyna znajdzie się w posiadaniu piłki w momencie gdy piłka zatrzyma się na polu należącym do danej drużyny, bez znaczenia, która drużyna strzelała.

BARIERKA >>>

Kiedy piłka po odebraniu przez zawodnika, odbije się od barierki i wpadnie na boisko, gra toczy się dalej. Tylko w przypadku, gdy piłka zatrzyma się między barierką a boiskiem lub całkowicie opuści pole gry, następuje wrzut lub grę ponownie rozpoczyna drużyna przeciwna.

POZYCJA GRY >>>

Zawodnicy drużyny jasnozielonej mogą poruszać się tylko na dla nich przewidzianych jasnozielonych polach, ciemnozieloni, na ciemnozielonych.

KOREKTURA POZYCJI STRZAŁU >>>

W przypadku, gdy piłka znajdzie się na pozycji, z której nie może być rozegrana, należy ją przesunąć z powrotem na pole gry.

KONIEC GRY >>>

Wygrywa ten, który osiągnie wcześniej uzgodnioną ilość bramek lub prowadzi po z góry uzgodnionym czasie gry.

REGUŁY GRY

RZUT DO BRAMKI »»

Po każdej bramce grę rozpoczyna się od środka boiska. Drużyna przeciwna musi znajdować się w tym czasie na swojej połowie.

STRZAŁ OD BRAMKI »»

W przypadku, gdy piłka zatrzyma się między linią bramkową a barierką lub zostanie wystrzelona poza boisko, grę rozpoczyna ponownie z pola karnego drużyna przeciwna. Zawodnicy drużyny przeciwnej nie mogą znajdować w tym czasie na polu karnym przeciwnika.

RZUT AUTOWY »»

W przypadku, gdy piłka zatrzyma się na linii ograniczającej boisko lub całkowicie opuści boisko, zostaje ustalony aut. Piłkę z autu wyrzuca gracz drużyny przeciwnej do tej, której zawodnik dotknął piłkę jako ostatni. Miejscem wrzutu z autu jest miejsce, gdzie piłka opuściła boisko.

KICK & RUSH »»

W KICK & RUSH grasz jednym zawodnikiem i bramkarzem w drużynie. Jeśli jesteś w posiadaniu piłki, możesz strzelać do bramki z każdego miejsca boiska także przy wrzucie piłki na boisko. W tym czasie przeciwnik nie może się poruszać, aż do momentu kiedy piłka znajdzie się ponownie w jego posiadaniu.

WARIANTY GRY

PODWÓJNE PODANIE »»

Podwójne podanie rozgrywasz dwoma zawodnikami i bramkarzem. W momencie gdy jeden z graczy jest w posiadaniu piłki przeciwnik nie może się poruszać, aż do momentu kiedy piłka znajdzie się ponownie w jego posiadaniu. Przed rozpoczęciem podania możesz ustawiać swoich graczy dowolnie na boisku. Między zawodnikami jednej drużyny dozwolne są dwa następujące po sobie podania. Trzecie podanie musi być wykonane na bramkę. Przy wrzucie piłki na boisko, piłka nie może być skierowana bezpośrednio do bramki.

DODATKOWE WARIANTY GRY

znajdziesz w internecie pod **fussball.playmobil.com**. Oczywiście do każdej gry możesz wprowadzić własne zasady gry!





PLAY.PLAYMOBIL.COM

playmobil

**SPORTS
& ACTION**

