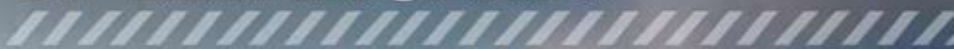


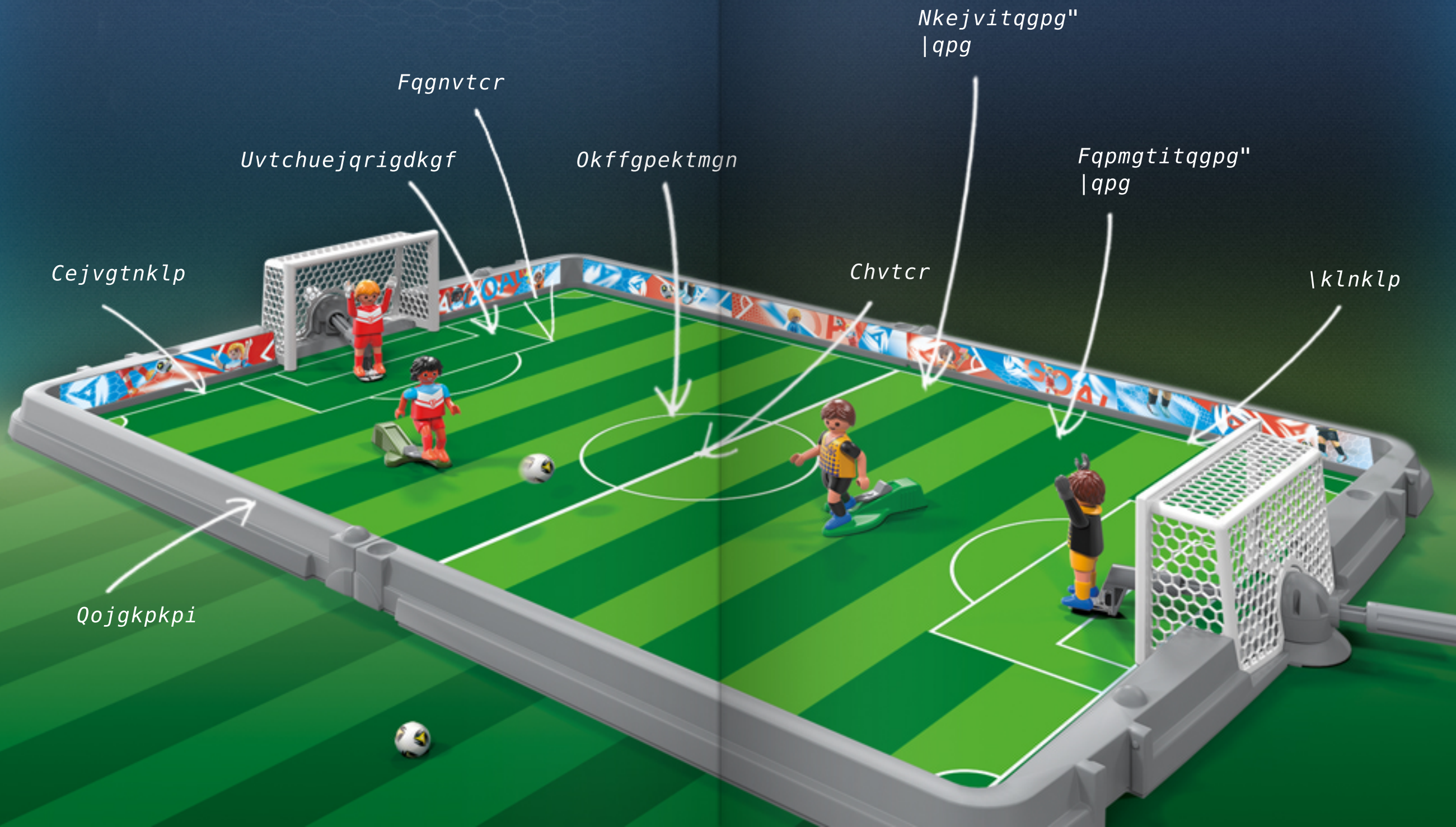


playmobil
SPORTS
& ACTION

SPELREGELS



SPEELVELD



BASISPRINCIPES

voor alle spel-varianten

TRAPTECHNIEK >>

Speel voetbal zoals de echte sterren! Met het PLAYMOBIL® voetbalstadion kan je zowel een korte pas als een verre trap geven. Je kan de bal zelfs hoog in de lucht schoppen!

En zo werkt het:

Verplaats de speler met één hand over het veld in trappositie. Trek met je wijsvinger aan de hendel, zodat het been achteruit beweegt om een pas of trap te geven.

Hoe verder je de hendel naar achter trekt, hoe harder de pas of trap zal zijn.



Plaats het figuur een beetje verder weg van de bal om een vlakke pas of trap te geven.



Plaats het figuur dichtert tegen de bal om een hoge bal te trappen.

DE KEEPER >>

De nieuwe PLAYMOBIL keeper kan ook uit zijn doel komen en naar voor of achteren verplaatst worden. Daarbovenop kan je hem gemakkelijk naar links of rechts bewegen met de nieuwe draaifunctie.



VOORBEREIDING VAN HET SPEL

Kies je team:

Speel je met het blauwe team? Of met het rode team?

Kies een zijde van het terrein:

Als je kiest voor de zijde met het lichtgroene strafschopgebied, dan is je speelkleur lichtgroen. De speelkleur van de tegenstander is dan donkergroen.

Dit moet je doen als je kiest voor de lichtgroene speelkleur:

Bevestig je doelman in het doel met het lichtgroene strafschopgebied. Bevestig je spelers op de lichtgroene "speler-platforms". Plaats je spelers op de lichtgroene zones van het veld.

Werp de bal op het veld om te bepalen wie het eerst mag trappen. Komt de bal tot stilstand op de lichtgroene zone, dan mag het lichtgroene team de aftrap doen en omgekeerd.



SPELREGELS

BALBEZIT >>

Een speler wint balbezit wanneer de bal tot stilstand komt op een zone in zijn speelkleur. Welk team getrapt heeft of welke spelers de bal geraakt hebben, heeft geen invloed op het balbezit.

BAL BUITEN SPEELVELD >>

Wanneer de bal de omheining raakt en terug in het veld terecht komt, wordt het spel gewoon verder gespeeld. Enkel wanneer de bal buiten het speelveld of zelfs buiten de omheining ligt, wordt een inworp of een doeltrap gegeven door het team dat de bal niet als laatst geraakt heeft.

POSITIE VAN DE SPELERS >>

Je mag je spelers enkel plaatsen op de zones van het veld in jouw speelkleur.

BALPOSITIE AANPASSEN >>

Als de bal te kort bij de rand van het veld of bij een tegenstander ligt, waardoor je moeilijk kunt trappen, mag de bal een duimbreedte verplaatst worden.

EINDE VAN HET SPEL >>

Vóór het spel spreek je af hoe lang je speelt of hoeveel doelpunten de winnaar moet maken om te winnen.

SPELREGLEMENT

AFTRAP >>

Er is een aftrap bij het begin van het spel en na elk doelpunt. De aftrap wordt gegeven vanuit de middencirkel. De spelers van de tegenstander staan aan hun zijde van het veld en buiten de middencirkel.

DOELTRAP >>

Wanneer de bal tussen de achterlijn en de omheining ligt, of via de achterlijn buiten het spel getrapt werd, volgt er een doeltrap. Een doeltrap wordt gegeven vanuit het strafschoopgebied. Bij een doeltrap mag de tegenstander niet in het strafschoopgebied staan.

INWORP >>

Wanneer de bal ligt tussen de zijlijn en de omheining of via de zijlijn over de omheining wordt getrapt, volgt er een inworp. Plaats de bal een duimbreedte van de zijlijn en schiet. De inworp gebeurt vanop de plaats waar de bal over de zijlijn is gegaan, door het team dat de bal niet als laatst geraakt heeft.

KICK & RUSH >>

Kick & Rush wordt gespeeld met één doelman en één veldspeler per team. Wanneer het ene team aan de beurt is, mag de tegenstander zijn speler niet verplaatsen. Je kan rechtstreeks op doel trappen van op elke plaats op het veld, zelfs bij de aftrap en de doeltrap. De voorwaarde is natuurlijk dat de bal op een zone in jouw speekleur ligt.

SPELVARIANTEN

PASSEN-SPEL >>

Passen-spel wordt gespeeld met één doelman en twee veldspelers per team. Wanneer een speler aan de beurt is, mag de tegenstander zijn spelers niet verplaatsen. Je mag de spelers op het veld verplaatsen voordat je trapt en zo passen geven. Je mag maximaal twee opeenvolgende passen geven, de derde trap moet een trap op doel zijn. De aftrap en de doeltrap mogen niet op het doel van de tegenspeler gericht zijn.

Natuurlijk kan je ook je eigen spelvariant verzinnen!

Je kan de spelregels altijd terugvinden en downloaden op **play.playmobil.com**.





PLAY.PLAYMOBIL.COM

playmobil

**SPORTS
& ACTION**

