



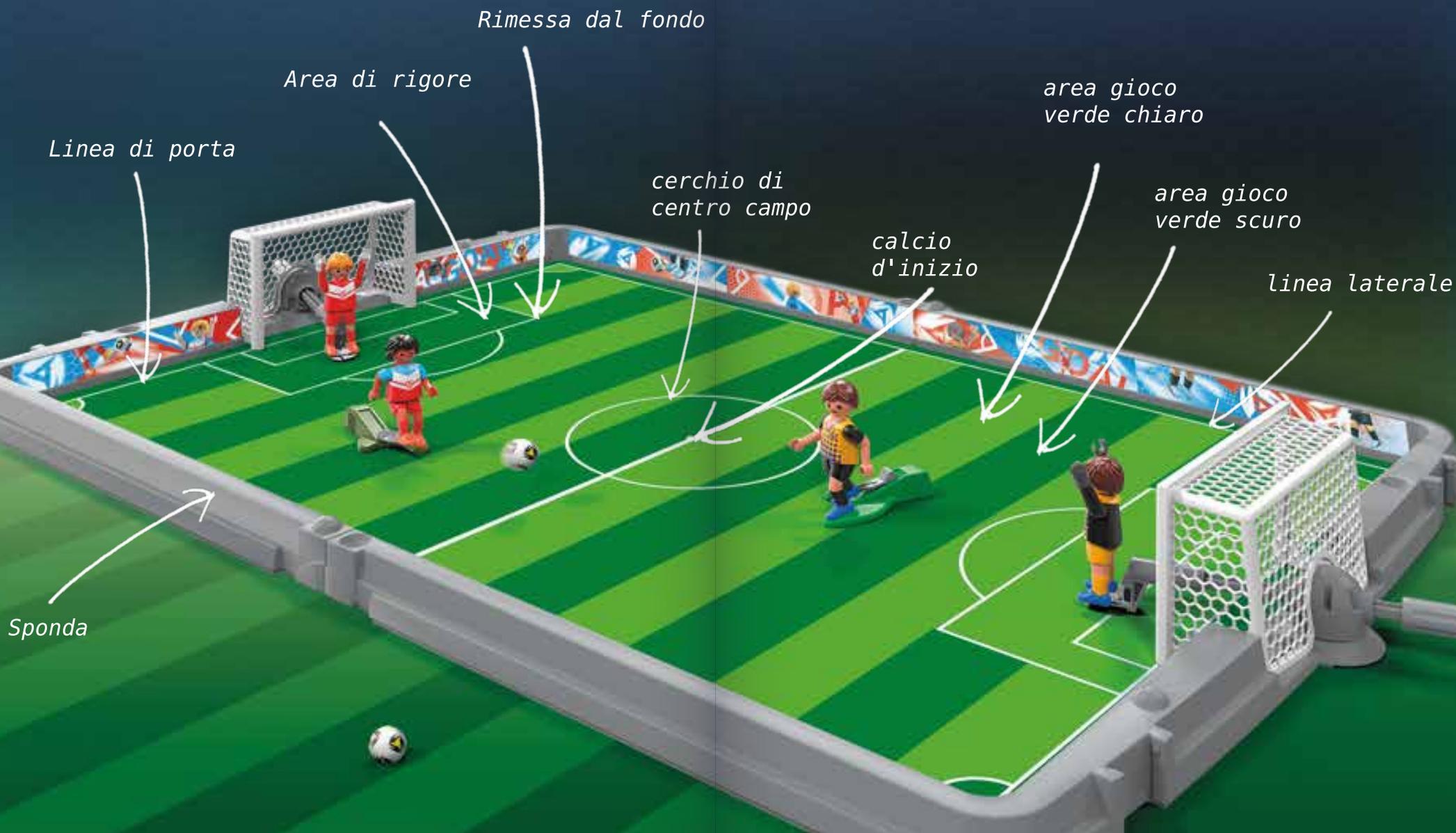
playmobil

SPORTS  
& ACTION

# ISTRUZIONI DEL GIOCO



# CAMPO DA CALCIO



# METODO DI GIOCO BASE

*VGEPKEJG"FK"NCPEKQ >>*  
*Ikqec"eqog"k"rtqhgukqpkuvk"*

Con il calcio Playmobil® puoi fare passaggi corti, calciare lungo e le palle alte non sono un problema!

*Geeq"eqog"hwp|kqpc<"*

Muovi il tuo giocatore sul campo con una sola mano. In posizione di tiro, usa l'indice per tirare la levetta e rilasciala per effettuare un passaggio perfetto o un tiro in porta! Più tiri indietro la leva più forte è il tiro (o il passaggio).



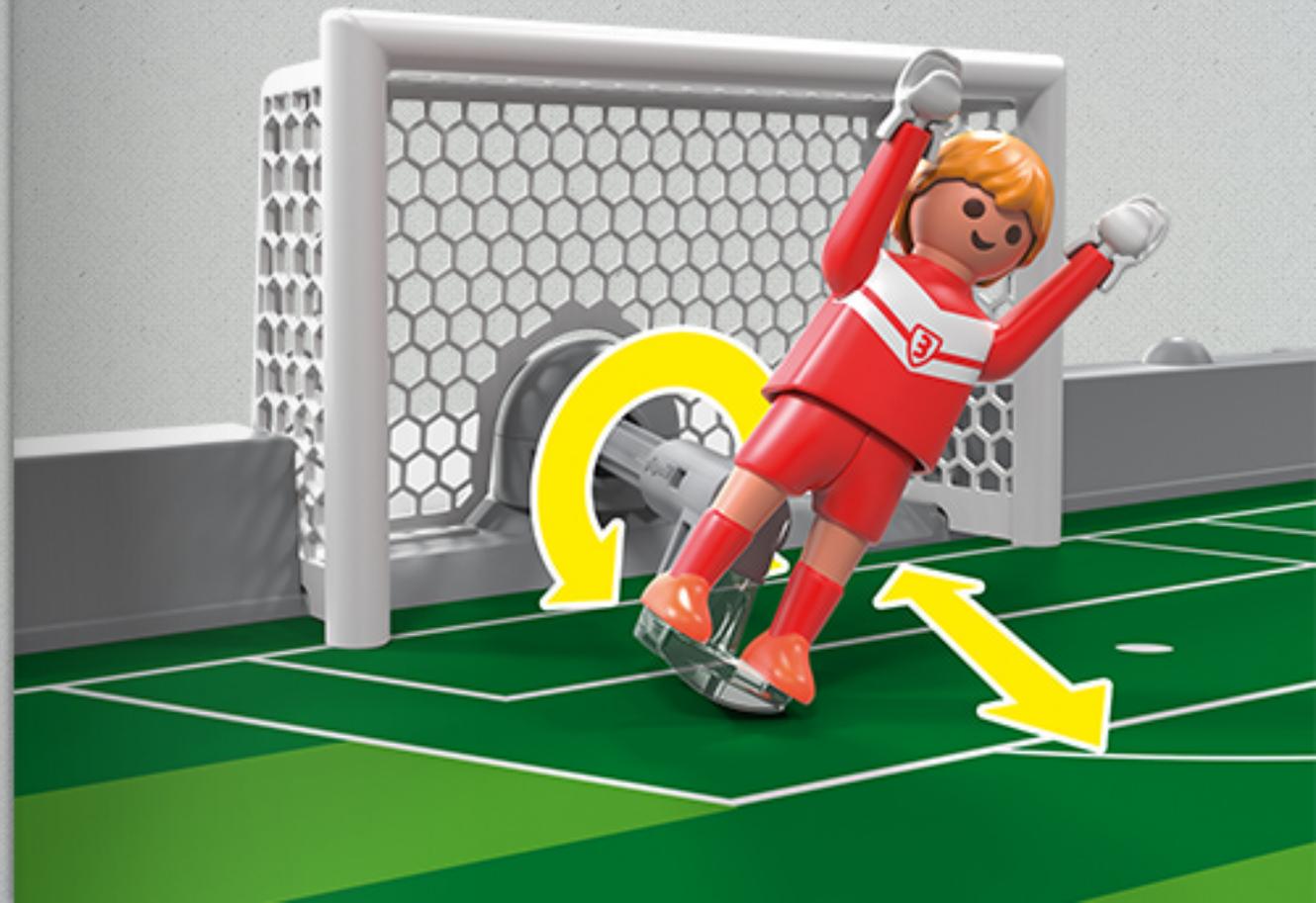
Per un tiro o un passaggio raso terra posiziona il calciatore poco più lontano dalla palla.



Per avere un passaggio o un lancio alto posiziona il calciatore più vicino alla palla, così il suo piede tirerà la palla in aria.

*RQTVKGTG">>">>">>">>">>"*

Il nuovo portiere PLAYMOBIL può uscire dall'area, muoversi avanti, indietro e ai lati. Inoltre può spostarsi a destra o a sinistra agilmente grazie alla nuova funzione di comando.



## PREPARAZIONE DEL GIOCO

Scegli la tua squadra:  
Dopo aver scelto il colore della maglia scegli il tuo campo! Se scegli la parte del campo con l'area di rigore verde chiaro il tuo gioco si svolgerà nelle aree verdi chiaro e la squadra avversaria giocherà in quelle verdi scuro.



*Ug"uegink"kn"xgtfg"ejkctq"eqog"  
ctgc"fk"ikqeq"fgxk<"'"*

Collocare il tuo portiere nell'area di rigore dal colore corrispondente (in questo caso verde chiaro). Posizionare i giocatori su un'area verde chiaro del campo. Poi lanciare la palla in mezzo al campo per decidere a chi spetta il calcio d'inizio. Il colore del campo in cui si fermerà determina la squadra che inizia il gioco.



## REGOLE DEL GIOCO

### *RQUUGUUQ"RCNNC* >>

Guadagni il possesso palla se questa finisce in una area di campo con il tuo colore di gioco. Non importa quale squadra abbia calciato o se la palla abbia precedentemente colpito un avversario.

### *URQPFC"G"TKOGUUC* >>

Se la palla rimbalza sulle sponde e torna in campo, il gioco continua. Se la palla si ferma nell'area tra la sponda e la linea di fondo o la linea laterale o esce dal campo superando le sponde, la squadra avversaria riparte con un tiro.

### *RQUK\KQPG"FGK"IKQECVQTK* >>

Puoi posizionare i tuoi giocatori solo nelle aree di gioco corrispondenti al tuo colore

### *RQUK\KQPCOGPVQ"FGNNC"RCNNC* >>

Se la palla è troppo vicino al bordo campo o all'avversario, può essere spostata nel campo di circa 2 cm

### *HKPG"FGN"IKQEQ* >>

Prima dell'inizio del gioco si stabilisce un tempo o un numero di goal da raggiungere.

La partita finisce allo scadere del tempo prefissato o quando si raggiunge il punteggio deciso in precedenza.

## REGOLE DEL GIOCO

### ECNEKQ" F)KPK\KQ >>

Il calcio d'inizio viene battuto dopo ogni gol e si esegue a centro campo. Nel momento del tiro l'avversario deve essere nella propria metà campo, su un'area del proprio colore e fuori dal cerchio di centro campo.

### TKOGUUC" FCN" HQPFQ >>

Se la palla cade tra la linea di fondo e le sponde o viene calciata fuori dal campo, si ricomincia con un calcio di rinvio dall'area di rigore. Gli avversari devono essere posizionati fuori dall'area di rigore e in un'area del proprio colore.

### TKOGUUC" NCVGTCNG >>

Se la palla si ferma tra la linea laterale e la sponda o viene calciata fuori dal campo oltre la sponda, si effettua una rimessa laterale. Per rimettere la palla questa va posizionata in campo a 2 cm di distanza dal punto in cui è uscita.

### RCTVKVC" XGNQEG >>

Si gioca con un giocatore e un portiere per squadra. L'avversario non può muovere il giocatore fin quando non è il suo turno. Puoi calciare in porta da qualsiasi area del campo ma solo se la palla è posizionata in un'area del tuo colore.

## VARIANTI DI GIOCO

### IKQEQ" C" 5" IKQECVQTK >>

Si gioca con due giocatori e un portiere per squadra. L'avversario non può muovere il giocatore fin quando non è il suo turno. Posiziona i tuoi giocatori in campo prima di calciare la palla così da poter effettuare i passaggi! Solo due passaggi consecutivi possono essere effettuati prima del tiro in porta. Non si può calciare direttamente dalla rimessa e dal calcio d'inizio.

Trovi altre varianti di gioco su [play.playmobil.com](http://play.playmobil.com) o puoi inventare le tue regole!





PLAY.PLAYMOBIL.COM

playmobil

SPORTS  
& ACTION

