

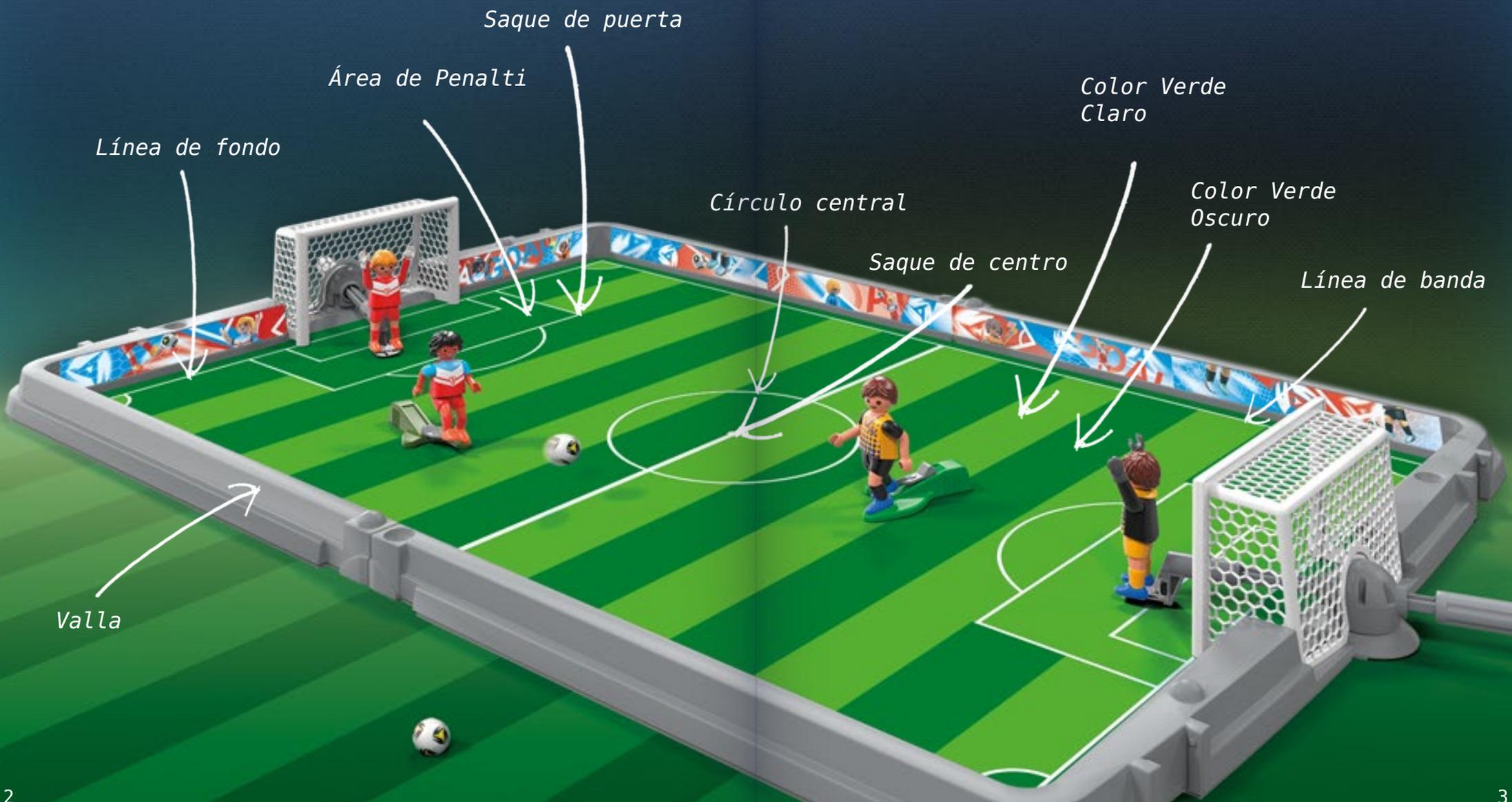


playmobil
SPORTS
& ACTION

INFORMACIÓN SOBRE EL JUEGO



EL CAMPO DE FÚTBOL



Saque de puerta

Área de Penalti

Línea de fondo

Círculo central

Color Verde Claro

Saque de centro

Color Verde Oscuro

Línea de banda

Valla

MÉTODOS DE JUEGO BÁSICOS

TÉCNICAS PARA >>>

CHUTAR

Chuta como los profesionales. Con el Campo de Fútbol de PLAYMOBIL puedes hacer pases cortos, pases largos e incluso chutar alto.

Así es cómo funciona:

Mueve al jugador con una mano por el campo a la posición de tiro, utiliza tu dedo índice para pulsar el gatillo para hacer un pase o disparar a la portería. Cuanto más se aprieta el gatillo hacia atrás más fuerte es el pase.



Coloca la figura un poco apartada de la pelota para hacer un pase corto.



Coloca la figura más cerca del balón para hacer un pase largo, así el pie de la figura lanza el balón al aire.

PORTERÍA >>>

El nuevo portero de PLAYMOBIL también puede sacarse de la portería, puede moverse hacia adelante, hacia atrás y a los lados. Adicionalmente, puedes dejarlo deslizarse a la izquierda o a la derecha con la nueva función de giro.



PREPARACIÓN DEL JUEGO

Elige tu equipo:
Elige el equipo de las camisetas azules o rojas.
Elige tu lado: Si eliges el lado del campo con el color verde claro en el área de penalti, el color de tu equipo es verde claro y el equipo contrario será verde oscuro.



Si eliges el color verde claro como tu color debes de:

Colocar al portero en la portería del área de penalti verde claro y colocar a los jugadores en las áreas de color verde claro del campo.

Lanza la bola en el campo para determinar quién comienza el partido. El equipo en el que la pelota haya caído en su color comenzará el juego con el saque.



REGLAS DEL JUEGO

POSESIÓN DEL BALÓN >>>

Ganas la posesión del balón si esta se encuentra en una franja del campo de juego con el color de tu equipo. Cuando se determina la posesión del balón, no importa que equipo ha realizado el tiro o si un jugador oponente ha sido golpeado por el balón durante el tiro.

REBOTES >>>

Si el balón pasa la línea de fondo y rebota al campo, el juego continua. Sólo si el balón se queda en el área entre la línea de fondo y la portería o línea de banda o cruza la línea de fondo, se realizará un saque de banda o tiro de gol.

COLOCAR LAS FIGURAS >>>

Debes colocar tus figuras en el área del campo donde esté tu color de juego.

AJUSTAR LA POSICIÓN DEL BALÓN >>>

Si el balón está demasiado cerca del borde del campo o demasiado cerca del jugador oponente, la posición del balón puede ajustarse moviéndolo lo ancho de un pulgar.

FIN DEL JUEGO >>>

Debéis acordar un tiempo de juego o un determinado número de goles antes de que el juego comience. El juego se termina cuando el tiempo ha acabado o se han marcado los goles.

REGLAS DEL JUEGO

SAQUE DE CENTRO»»

Dicho saque se realiza al comienzo del juego y después de cada gol. Este saque se efectúa desde el círculo central. Los jugadores del equipo contrario han de permanecer en su mitad del campo y fuera del círculo central.

SAQUE DE PUERTA»»

Si el balón se queda entre la línea de fondo y la valla o ha superado la valla, será necesario un saque de banda. El tiro de gol se efectúa desde el área. Los jugadores del equipo contrario no pueden estar en el área.

SAQUE DE BANDA»»

Si el balón se queda entre la línea de banda y la valla o ha superado la valla será necesario un saque de banda. El balón se sitúa a la distancia del ancho de un pulgar del lugar en que cruzó la línea de banda. Para realizar el saque sólo debes mover el balón a la distancia del ancho del pulgar en el campo y tirar.

UNO CONTRA UNO»»

Se juega con un jugador y un portero por equipo. Tu contrario no debe mover sus figuras cuando sea tu turno de tirar a puerta. Las figuras permanecerán en la misma posición hasta que llegue su turno. Puedes tirar a puerta desde cualquier zona del campo, incluso con un saque desde el centro del campo o un saque de puerta. La condición es que el balón permanezca en el área del campo que tenga su color.

MÉTODOS DE JUEGO

UNO CONTRA DOS»»

Uno contra dos se juega con dos jugadores y un portero por equipo. Tu contrario no debe mover sus figuras si es tu turno de tirar a puerta - sus jugadores han de permanecer en su posición hasta que llegue su turno. Debes colocar tus jugadores en el campos antes de tirar, de tal manera que puedes realizar pases. Sólo dos pases seguidos están permitidos, el tercer tiro seguido debe ser el tiro a puerta. No puedes tirar a puerta desde el centro de campo o desde la portería.

MÁS MÉTODOS DE JUEGO»»

Puedes encontrar más reglas del juego en **play.playmobil.com** y por supuesto también puedes crear tus propias reglas





PLAY.PLAYMOBIL.COM

playmobil

SPORTS
& ACTION

