

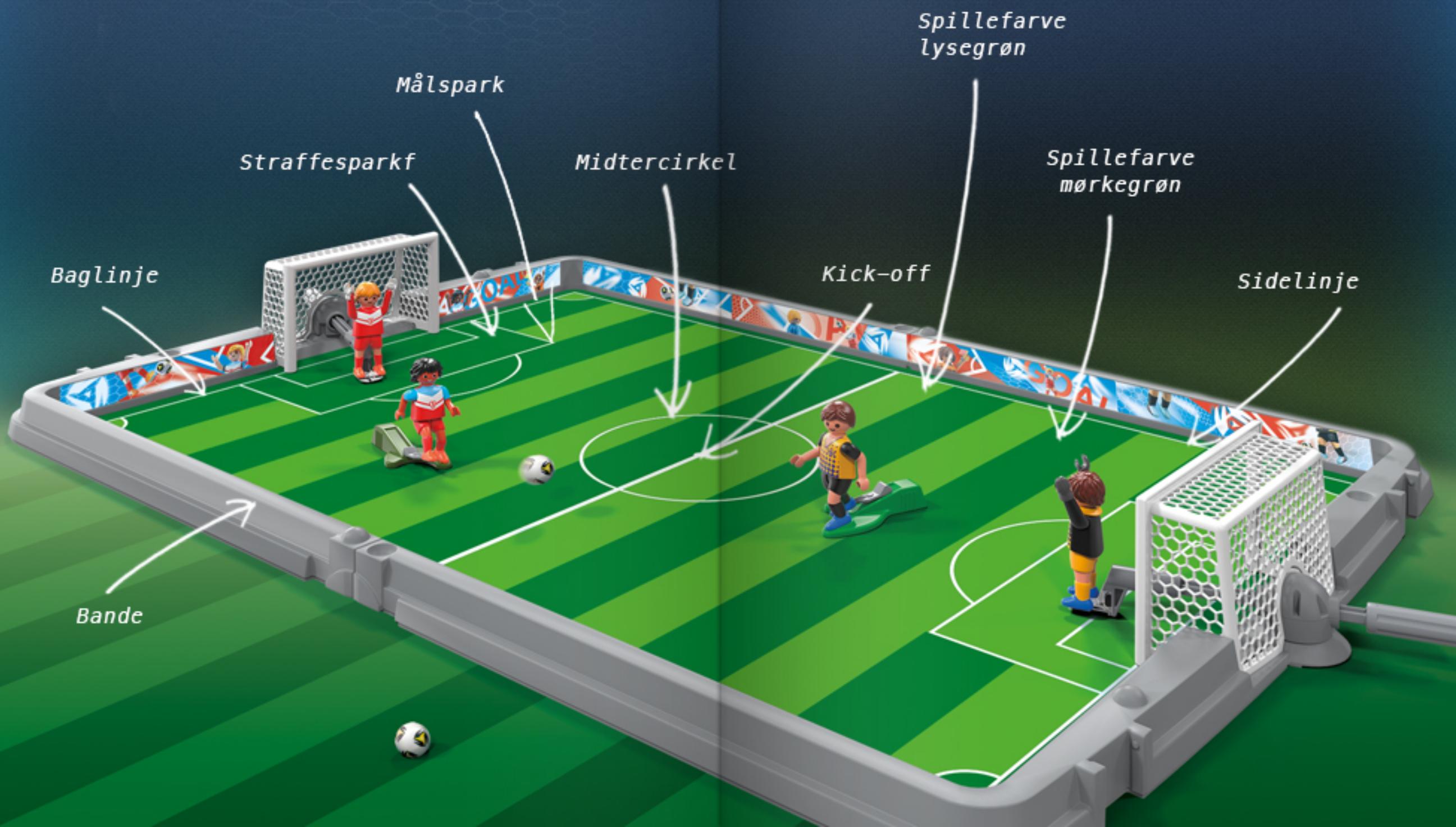


playmobil®  
SPORTS  
& ACTION

# SPIILLEVEJLEDNING



# BANEN



# PRINCIPPER

for alle spillevarianter

## SKUDTEKNIK >>

### MARKSPILLER

Med PLAYMOBIL®-fodbold kan du spille som de professionelle: Korte afleveringer, lange bolde og selv høje bolde er ikke noget problem!

*Og sådan fungerer det:*

Du kan selv flytte din markspiller på banen for så at trække udløseren inkl. skudben tilbage med pegefingern og således lave en præcis aflevering eller skyde på målet. Jo længere udløseren trækkes bagud, desto mere kraftfuldt er skuddet eller afleveringen, når udløseren slippes.



For et fladt skud eller aflevering stiller du figuren lidt længere væk fra bolden.



For et højt skud eller aflevering stiller du figuren lidt tættere på bolden, så figurens fod løfter bolden i vejret under skuddet.

## STYRING >>

### MÅLMAND

Den nye PLAYMOBIL®-målmænd kan du også flytte ud af målet, fremad og bagud samt til siderne.

Desuden kan du nemt sørge for, at han kaster sig til venstre eller højre med drejefunktionen.



## FORBEREDELSE AF SPILLET

Først vælger I et hold:  
Hvem spiller med holdet i de blå trøjer,  
hvem med holdet i de røde trøjer?

Så bestemmer I, hvilken side jeres  
hold skal spille på. Hvis du vælger  
siden med det lyse straffesparkfelt, får du  
lysegrøn som spillefarve og din modstander  
får mørkegrøn som spillefarve.



*Det betyder:*

Din målmand står i målet med  
det lysegrønne straffesparkfelt.  
Dine markspillere klikkes ind på  
de lysegrønne standplader.  
Dine markspillere stilles op på  
banens lysegrønne områder.

Nu skal I bare finde frem til, hvem  
der skal starte kampen. Hertil kastes  
bolden ganske enkelt ind på banen.

Det hold på hvis spillefarve bolden  
bliver liggende, starter kampen.



## SPILLEREGLER

### **BOLDBESIDDELSE** >>

Du har bolden, hvis bolden bliver liggende på en stribe af  
banen med din spillefarve. Hvis den er afleveret og  
om bolden har ramt andre spillere under afleveringen  
spiller ingen rolle for boldbesiddelsen.

### **BANDE** >>

Hvis bolden rammer banden og springer tilbage på banen,  
så fortsættes der bare med spillet. Kun når bolden bliver  
liggende i området uden for banen mellem banden og  
banekanten eller skydes udover banden, er der indkast  
eller kick-off til modstanderens hold.

### **SPILLERPOSITION** >>

Du må kun stille dine markspillere på de  
områder af banen med din spillefarve.

### **KORREKTION AF SPARKEPOSITIONEN** >>

Hvis bolden ligger så tæt på banens kant eller på en  
modstander, at den ikke kan spilles, så rykkes den  
en tommelfingerbredde ind på banen.

### **SPILLETS AFSLUTNING** >>

Den der først får det antal mål, som blev aftalt inden  
spillet start, eller den, som fører efter en aftalt spilletid,  
har vundet.

## SPILLEREGLER

### KICK-OFF >>

Der er kick-off efter hvert mål. Kick-off udføres fra midtercirklen. Modstanderens spillere skal stå på deres egen banehalvdel ved kick-off, og ikke inden for midtercirklen.

### MÅLSPARK >>

Hvis bolden bliver liggende mellem baglinjen og banden eller hvis den sparkes udover baglinjen og ud af banen, så er der målspark til modstanderens hold. Målsparket udføres fra straffesparkfeltet. Modstanderens spillere må ikke stå i straffesparkfeltet under målspark.

### INDKAST >>

Hvis bolden bliver liggende mellem sidelinjen og banden eller hvis den sparkes udover sidelinjen og ud af banen, så er der indkast til modstanderens hold. Indkastet udføres fra sted, hvor bolden gik ud over sidelinjen.

### KICK AND RUSH >>

Kick & Rush spilles med én markspiller og én målmand pr. hold. Når du har bolden, må modstanderen ikke flytte sin markspiller - han skal blive stående, hvor han er, indtil hans hold igen har bolden. Du må skyde på målet fra ethvert sted på banen, også under kick-off og målspark. Forudsætning herfor er selvfølgelig, at bolden forinden er blevet liggende på din spillefarve.

## SPILLEVARIANTER

### BANDESPIL >>

Bandespil spilles med to markspillere og én målmand pr. hold. Når du har bolden, må modstanderen ikke flytte sine markspillere - de skal blive stående, hvor de er, indtil deres hold igen har bolden. Du må placere dine to spillere på banen, inden du sparker - på den måde kan du lave afleveringer! Men kun to afleveringer lige efter hinanden er tilladt, dit tredje spark i rækkefølge skal være på målet. Under kick-off og straffespark må der ikke skydes direkte på målet.

Du kan selvfølgelig også selv finde på nye spillevarianter!

FLERE SPILLEVARIANTER  
finder du på internettet på [play.playmobil.com](http://play.playmobil.com)





PLAY.PLAYMOBIL.COM

**playmobil**

**SPORTS  
& ACTION**

