

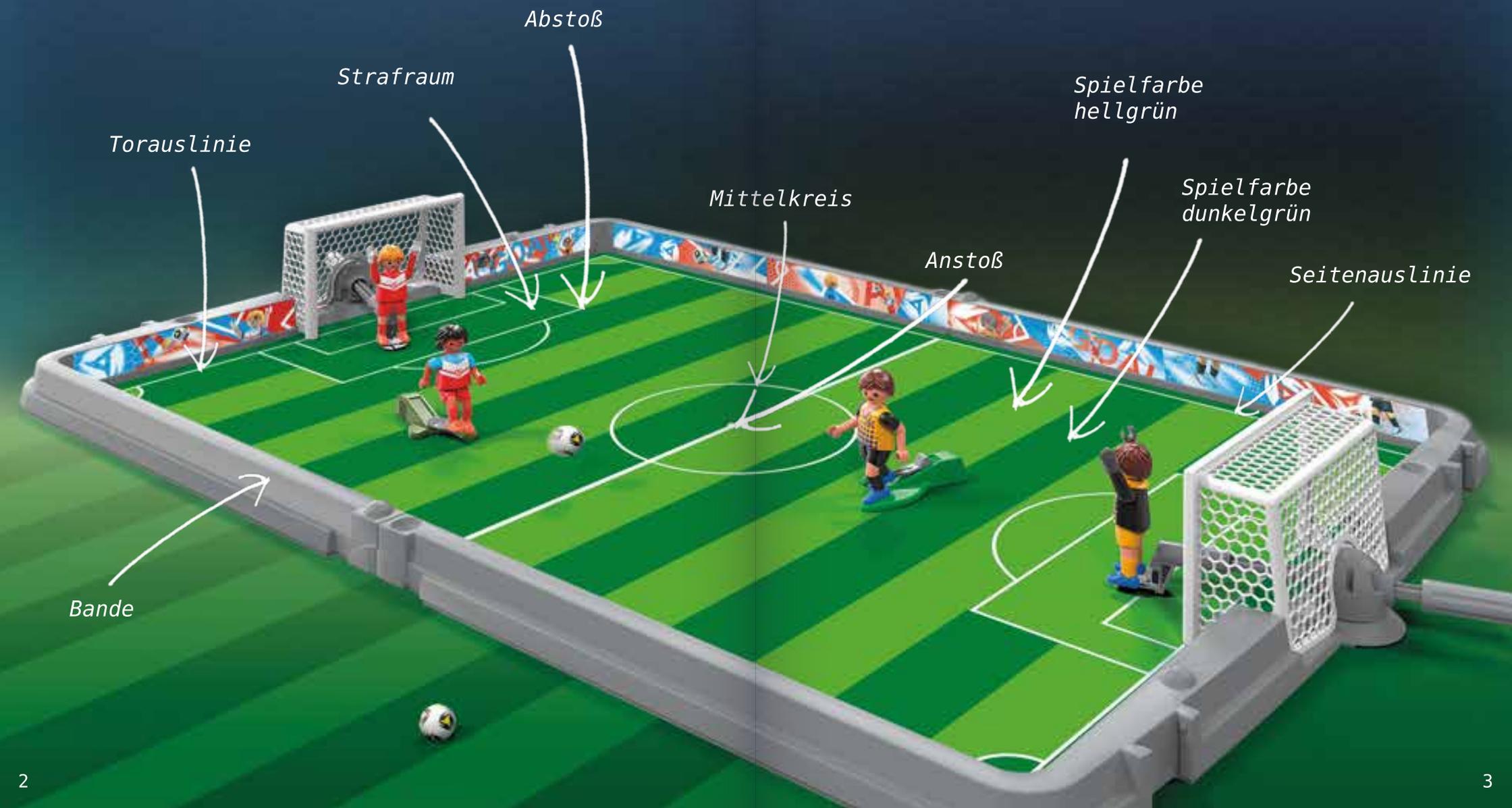


playmobil
SPORTS
& ACTION

SPIELANLEITUNG



DAS SPIELFELD



Abstoß

Strafraum

Torauslinie

Mittelkreis

Spielfarbe
hellgrün

Anstoß

Spielfarbe
dunkelgrün

Seitenauslinie

Bande

GRUNDLAGEN

für alle Spielvarianten

SCHUSSTECHNIK >>>

FELDSPIELER

Mit PLAYMOBIL-Fußball kannst du kicken wie die Profis: Kurze Pässe, Weitschüsse und sogar hohe Bälle sind kein Problem!

Und so geht's:

Einhändig kannst du deinen Feldspieler auf dem Spielfeld bewegen, um dann mit dem Zeigefinger den Auslöser inkl. Kickbein nach hinten zu ziehen und so zielgenau zu passen oder auf das Tor zu schießen. Je weiter der Auslöser nach hinten gezogen wird, desto härter ist nach dem Loslassen der Schuss oder der Pass.



Für einen flachen Schuss oder Pass stellst du die Figur etwas weiter weg vom Ball.



Für einen hohen Schuss oder Pass stellst du die Figur etwas näher an den Ball, sodass der Fuß der Figur beim Schuss den Ball in die Luft hebt.

STEUERUNG >>>

TORWART

Den neuen PLAYMOBIL®-Torwart kannst du auch aus dem Tor heraus, nach vorne und hinten sowie zu den Seiten bewegen.

Zusätzlich lässt du ihn kinderleicht durch die Drehfunktion nach links oder rechts hechten.



SPIELVORBEREITUNG

Zuerst sucht ihr euch eine Mannschaft aus: Wer spielt mit der Mannschaft in den gelb-blauen Trikots, wer mit der Mannschaft in den weiß-roten Trikots?

Dann legt ihr fest, auf welcher Seite eure Mannschaften spielen sollen. Wenn du die Seite mit hellgrünem Strafraum wählst, bekommst du hellgrün als Spielfarbe und dein Gegner dunkelgrün.

Das bedeutet:

Deine Feldspieler werden auf die hellgrünen Standplatten eingeklickt und auf den hellgrünen Flächen des Spielfeldes aufgestellt.

Jetzt müsst ihr nur noch klären, wer Anstoß hat. Dazu wird einfach der Ball ins Spielfeld geworfen. Anstoß bekommt dann die Mannschaft, auf deren Spielfarbe der Ball liegen bleibt.



SPIELREGELN

BALLBESITZ >>

In Ballbesitz kommst du, wenn der Ball auf einem Streifen des Spielfeldes liegen bleibt, der deine Spielfarbe hat. Welche Mannschaft geschossen hat und ob der Ball während des Schusses andere Spieler getroffen hat, spielt keine Rolle für den Ballbesitz.

BANDE >>

Wenn der Ball an die Bande prallt und ins Spielfeld zurückspringt, wird einfach weitergespielt. Nur wenn der Ball im Aus zwischen Bande und Spielfeldrand liegen bleibt oder über die Bande hinausgeschossen wird, gibt es Einwurf bzw. Anstoß für die gegnerische Mannschaft.

SPIELERPOSITION >>

Wenn der Ball an die Bande prallt und ins Spielfeld zurückspringt, wird einfach weitergespielt. Nur wenn der Ball im Aus zwischen Bande und Spielfeldrand liegen bleibt oder über die Bande hinausgeschossen wird, gibt es Einwurf bzw. Anstoß für die gegnerische Mannschaft.

KORREKTUR DER SCHUSSPOSITION >>

Wenn der Ball so nah am Spielfeldrand oder an einem Gegner liegt, dass er nicht gespielt werden kann, wird er eine Daumenbreite ins Spielfeld gerückt.

SPIELENDER >>

Gewonnen hat, wer zuerst eine vorher ausgemachte Anzahl von Toren erreicht oder wer nach einer vereinbarten Spielzeit führt.

SPIELREGELN

ANSTOß »»

Nach jedem Tor gibt es Anstoß. Der Anstoß wird vom Mittelkreis ausgeführt. Die gegnerischen Spieler müssen bei Anstoß in ihrer eigenen Hälfte stehen, nicht jedoch im Mittelkreis.

ABSTOß »»

Bleibt der Ball zwischen Torauslinie und Bande liegen oder wird er über die Torauslinie aus dem Spielfeld hinausgeschossen, gibt es Abstoß für die gegnerische Mannschaft. Der Abstoß wird aus dem Strafraum ausgeführt. Gegnerische Spieler dürfen dabei nicht im Strafraum stehen.

EINWURF »»

Bleibt der Ball zwischen Seitenauslinie und Bande liegen oder wird er über die Seitenauslinie aus dem Spielfeld hinausgeschossen, gibt es Einwurf für die gegnerische Mannschaft. Der Einwurf wird von der Stelle ausgeführt, an der der Ball die Seitenauslinie überschritten hat.

KICK AND RUSH »»

Kick & Rush spielst du mit einem Feldspieler und einem Torwart pro Mannschaft. Wenn du in Ballbesitz bist, darf dein Gegner seinen Feldspieler nicht bewegen - er muss stehen bleiben, wo er ist, bis seine Mannschaft wieder in Ballbesitz ist. Du darfst von jeder Stelle des Spielfeldes aus auf das Tor schießen, auch bei An- und Abstoß. Voraussetzung ist natürlich, dass der Ball vorher auf deiner Spielfarbe liegen geblieben ist.

SPIELVARIANTEN

DOPPELPASS »»

Doppelpass spielst du mit zwei Feldspielern und einem Torwart pro Mannschaft. Wenn du in Ballbesitz bist, darf dein Gegner seine Feldspieler nicht bewegen - sie müssen stehen bleiben, wo sie sind, bis ihre Mannschaft wieder in Ballbesitz ist. Du darfst deine beiden Spieler auf dem Spielfeld positionieren, bevor du schießt - so kannst du Pässe spielen! Erlaubt sind aber nur zwei Pässe direkt hintereinander, dein dritter Schuss in Folge muss auf das Tor gehen. Bei An- und Abstoß darf nicht direkt auf das Tor geschossen werden.

Natürlich kannst du auch selbst Spielvarianten erfinden!

Die Fußball-Spielregeln zum Nachlesen und Herunterladen findest du auch unter play.playmobil.com





PLAY.PLAYMOBIL.COM

playmobil

SPORTS
& ACTION

