

playmobil®

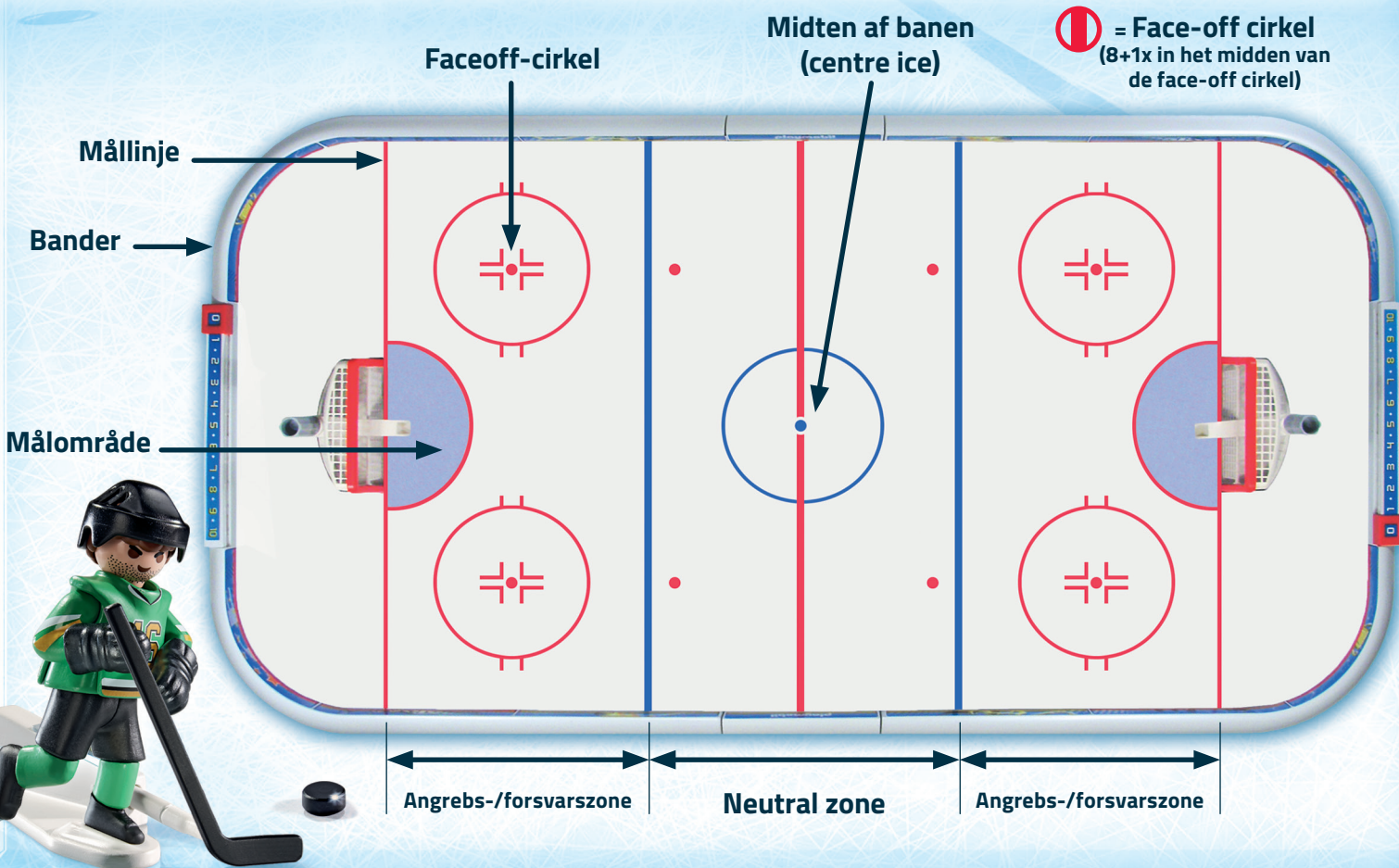
SPORTS & ACTION

Spillevejledning





Ishockeybanen



Sådan skyder du & Kom godt i gang



Sådan skyder du

PLAYMOBIL®-ishockey giver dig perfekt kontrol over pucken! Med kun en hånd kan du lade din spiller skøjte over isen, trække skud-udløseren med din pegefinger og spilleren vil ramme pucken med sin stok. Jo mere du trækker den tilbage, desto hårdere skyder din ishockeyspiller!

Forberedelse af spillet

Først skal I afgøre, hvilket hold hver af jer spiller med. Derefter vælger den ene af jer en side af banen til at starte spillet på, og den anden spiller får så lov til at give pucken op til den første faceoff! Til sidst sætter I målmændene på deres holder og placerer de andre spillere på deres position, så de kan skyde. Nu er det tid til første faceoff!

Første faceoff & Sådan spilles spillet

Første faceoff

Hver spiller placerer sin spiller eller sine spillere uden for midten af banen. Pucken gives op i midten af banen. Når den rører isen må begge spillere komme ind på faceoff-cirklen og få kontrol over pucken.

Sådan spilles spillet

Spillerne flytter hockeyfigurerne hen over isen, prøver at score mod modstandere eller forsvare sig, når de bliver angrebet. Spillerne kan flyttes frit omkring, og skud på målet er tilladt mellem den neutrale zonen blå linjer, eller i angrebszonen. Begge hold forsøger at få pucken ind på modstanderens respektive zone, så de kan komme forbi en modstander (hvis der spilles med en ekstra hockeyfigur), tackle ham med stokken og "deke" ham for at få det perfekte skud på målet!

Spillet på isen er kontinuerligt; spillet standses kun, hvis der er ureglementeret spil, hvilket medfører et straffeskud, eller hvis pucken forlader banen og er ude af spillet, hvor der så er faceoff.

Hvis pucken stoppes af målmanden eller hvis skuddet blokeres, forsætter spillet og hvert team kan forfølge pucken for enten at få pucken ud af deres forsvarszone eller for at skyde pucken mod målet.

Efter et mål

En faceoff finder sted midt på banen. Holdet, som ikke scorede, giver pucken op på faceoff-pletten.

Mållinje

Hvis pucken stopper direkte bag målet, skal angriberen trække sig tilbage fra angrebszonen og det forsvarende hold får pucken. Spilleren kan så spille pucken med stokken fra området bag målet og ind i den neutrale zone. Inden for den neutrale zone er spillet frit igen, og begge hold kæmper for at få pucken.

Skud via banderne

Et skud via banderne resulterer i en faceoff på den faceoff-cirkel, som er tættest på det punkt, hvorfra pucken blev skudt. Holdet, som ikke skød pucken ud af spillet får lov til at give pucken op på faceoff-cirklen.

Icing

Når pucken skydes fra forsvarszonen direkte over modstanderens målstreg. Holdet, som er skyld icing, får pucken bragt tilbage til deres forsvarszone for en faceoff. Spilleren, som giver pucken op, vælger cirklen til faceoff. Det angribende hold, som ikke var skyld i icing, giver pucken op på faceoff-pletten.

Ureglementeret spil

- En modstander skubbes med hænderne i stedet for figurerne.
- En tackling, der er så hård, at modstanderens figurer falder af deres standplader.
- Skubben af målmanden inden for målområdet (mål, som scores inden for målområdet tæller ikke.)



Straffeskud

Som straf for ureglementeret spil må spilleren, som blev tacklet, bære pucken fra midterlinjen til den blå linje foran modstanderens mål og skyde derfra. Det forsvarende hold må kun bruge dets målmand til at stoppe skuddet på målet. Hvis pucken fortsat er inden for angrebszonen efter et mistet skud er ét rebound-skud tilladt. Udover, at spillet fortsætter som beskrevet i afsnittet "efter et mål".

Spillet afslutning

Holdet, som scorede flest mål efter en bestemt spilletid eller som har opnået et forud aftalt antal mål udpeges som vinder. Du kan selvfølgelig lave lige så mange regler eller varianter af spillet, som du ønsker, for at skabe din perfekte ishockeyoplevelse!



playmobil is a registered trade mark.
© 2015 geobra BRANDSTÄTTER
30826404/06.15
Printed in Germany.



MIX
Paper from
responsible sources
FSC® C113208