



RÈGLES DU JEU FC BAYERN MÜNCHEN ARENA



FUN.PLAYMOBIL.COM

playmobil
SPORTS
& ACTION

VOCABULAIRE DU TERRAIN



LIGNE DE TOUCHE

COUP D'ENVOI

ROND CENTRAL

BANDE DE COULEUR VERT CLAIR

BANDE DE COULEUR VERT FONCÉ

SURFACE DE RÉPARATION

SORTIE DE BUT

BORDS LATÉRAUX DU TERRAIN

LIGNE DE BUT



PRÉLIMINAIRES POUR TOUS TYPES DE JEUX

Les techniques de tir

Joue comme un pro ! Avec le jeu de Football PLAYMOBIL®, les passes courtes, les passes longues et les reprises de volées n'ont plus de secrets pour toi !

Comment tirer :

Avec une main, maintiens le joueur en position de tir. Avec ton index, pivote le levier gris vers l'arrière (le levier se trouve derrière la jambe de tir du joueur) pour tirer ou effectuer une passe. Plus tu appuieras fort sur le levier, plus le ballon prendra de la vitesse et de la distance.

Place la figurine un peu éloignée du ballon pour faire une passe ou un tir au sol.
Place la figurine près du ballon pour faire une passe ou un tir en hauteur.



playmobil
SPORTS
ACTION

Le gardien de but

Le nouveau gardien de but PLAYMOBIL peut jouer en dehors de sa cage de but. Il peut bouger de tous les côtés : en avant, en arrière, à droite et à gauche ! Et le gardien bouge facilement sur les côtés grâce à la manette de contrôle.





PRÉPARATION DU JEU

Spielvorbereitung

Choisis ton équipe : qui va jouer avec l'équipe aux maillots jaunes et qui va jouer avec l'équipe aux maillots rouges.

Choisis ton camp :

Si tu choisis le camp avec les lignes vert clair, place alors tes joueurs sur ces lignes de même couleur ainsi que le gardien de but dans la cage. Les joueurs adverses se positionnent sur les lignes de couleur vert foncé.

Si tu as choisis le camp des lignes vert clair :

Positionne ton gardien de but dans la surface de réparation vert clair. Insère le levier vert clair sur le joueur de football et place ta figurine sur les bandes de couleur vert clair.

Lance le ballon sur le terrain pour déterminer à quelle équipe revient le coup d'envoi. C'est l'équipe réceptionnant le ballon sur une bande de terrain de sa couleur qui commence.





RÈGLES DU JEU

Possession du ballon

Le ballon est à toi lorsqu'il est sur une bande de terrain de ta couleur. Même si le ballon est touché par un joueur adverse lors d'un tir, il reste en ta possession à condition qu'il soit sur une bande de terrain de ta couleur.

Ballon en jeu et hors-jeu

Si le ballon atteint les bords latéraux du terrain et rebondit sur le terrain, le jeu se poursuit sans interruption. Seule une sortie de ballon entre ces bords et une ligne de touche ou de but, ou encore une sortie totale du terrain, mérite une remise en jeu à la touche.

Position des joueurs

Tu ne dois placer tes joueurs que sur les bandes de terrain de ta couleur.

Rectification de la position du ballon

Si le ballon est trop proche de la bordure du terrain ou d'un joueur adverse pour être tiré, on rectifie sa position sur le terrain d'une distance égale à un pouce.

Fin du jeu

Décide avant de jouer d'un nombre défini de buts à marquer ou d'une durée de jeu. L'équipe gagnante est celle qui atteint en premier ces critères.





TECHNIQUES DE JEU

Le coup d'envoi

Il y a un coup d'envoi à chaque début de match et après chaque but. Le coup d'envoi a lieu à partir du rond central. Les joueurs adverses doivent rester dans leur moitié de terrain et en dehors du rond central.

La sortie de but

Lorsque le ballon se trouve entre la ligne des buts et les bords du terrain correspondants, ou sort du terrain de jeu au-delà de ces bords, il y a un dégagement. Le ballon est tiré à partir de la surface de réparation. Les joueurs adverses doivent se tenir à l'écart de cette surface de réparation.

La remise en touche

Lorsque le ballon atterrit entre la ligne de touche et les bords latéraux du terrain ou sort du terrain de jeu au-delà des bords, le ballon est remis en touche à partir du point où il a quitté le terrain. Pour la remise en touche, place le ballon à une distance égale à un pouce devant la ligne de touche qui a été traversée et tire.

Le Kick&Rush

Le Kick&Rush se joue avec un joueur et un gardien de but par équipe. Ton adversaire reste immobile tant que le ballon est à toi et jusqu'à ce que son équipe reprenne la main. Tu peux tirer directement vers le but à partir de tout endroit du terrain même en cas de coup d'envoi ou de sortie de but. A condition bien sûr que le ballon se trouve sur une bande de terrain de ta couleur.



TECHNIQUE DE JEU

La double passe

La double passe se joue avec deux joueurs et le gardien de but de chaque équipe. Ton adversaire reste immobile tant que le ballon est à toi et jusqu'à ce que son équipe reprenne la main. Tu peux placer tes joueurs sur le terrain avant de tirer pour pouvoir faire des passes ! Jusqu'à deux passes consécutives sont autorisées, la troisième qui suit doit être un tir au but. Tu ne dois pas tirer vers le but lors d'un coup d'envoi ou d'une sortie de but.

Tu peux aussi inventer de nouvelles techniques de jeu !

D'autres techniques de jeu sont disponibles sur [fun.playmobil.com](https://www.fun.playmobil.com)

