Le Football PLAYMOBIL 1x1

TERRAIN DE JEU :

le terrain de football est composé de deux cages aux buts, de lignes de touche, d'une ligne médiane et de lignes de but ainsi qu'une surface de buts de 5 mètres, aussi utilisée pour les pénaltys.

DURÉE :

une partie dure 90 minutes. Le match est joué en deux mi-temps de 45 minutes à chaque fois, avec une pause de 15 minutes. Au début de la seconde mi-temps, les équipes changent de côté sur le terrain.

JOUEURS :

chacune des deux équipes est composée de 10 joueurs de champs et d'un gardien de but.

ARBITRAGE :

un arbitre et deux arbitres assistants sont présents lors du match

FAUTE :

il est interdit de retenir, bousculer ou faire un croche-pied à un autre joueur. Et un joueur ne peut pas lever sa jambe trop haut vers la tête d'un joueur adverse, car cela pourrait provoquer une blessure. Un tacle glissé permet au joueur

de prendre le ballon à un joueur adverse en laissant ses pieds glisser sur le sol avec une jambe tendue pour pousser le ballon.

Le tacle glissé par derrière ou avec les deux jambes tendues sont interdits et un coup franc est accordé à l'équipe adverse.

TECHNIQUES DE JEU :

le ballon peut toucher les pieds, les jambes, le torse et la tête. Il est interdit de toucher le ballon avec les mains ou les bras. Seul le gardien de but peut s'en saisir avec les mains dans sa surface de réparation.

TOUCHE :

lorsque le ballon franchit une ligne de touche que ce soit à terre ou en l'air, l'équipe adverse du joueur qui a touché le ballon en dernier, récupère le ballon. Dans ce cas, le joueur peut prendre le ballon dans ses mains et le lancer sur le terrain, par-dessus sa tête.

PENALTY :

si un joueur commet une faute sur un joueur adverse dans sa propre surface de réparation, l'arbitre siffle un tir de penalty. Un joueur de l'équipe qui a subi la faute tire dans la cage du gardien de but adverse à une distance de 11 mètres. Pendant ce temps, tous les autres joueurs doivent quitter la surface de réparation. Seul le gardien de but peut contrer le tir : c'est un vrai duel !

LE HORS-JEU :

pour éviter qu'un joueur n'attende le ballon près du gardien de but adverse, la règle du hors-jeu a été inventée. Un joueur est en position de hors-jeu quand il reçoit une passe dans la moitié de terrain adverse, alors qu'il est entre le dernier défenseur et le gardien de but adverses. Les joueurs doivent toujours être attentifs à ne pas être hors-jeu quand ils veulent attaquer.

FIN DU MATCH :

après 90 minutes de jeu, l'arbitre siffle la fin de la partie. Si le score est à égalité, il y a parfois du temps additionnel pour les championnats de foot au niveau international par exemple. Après le coup de sifflet final, tous les joueurs se serrent la main et se remercient pour le match.