

# ZOO-QUARTETT



Bevor du die 20 Spielkarten ausdrückst, besorge dir ein dickes Papier, um sie stabiler zu machen. Drucke die Vorlage mit den Karten dann auf einem Farbdrucker aus. Schneide die Karten entlang der schwarzen Linie aus.

Mit diesen Karten kannst du zwei verschiedene Arten von Quartett spielen.

# FARBEN-QUARTETT



Als erstes werden die Karten gemischt und an die Mitspieler verteilt. Jetzt schaut jeder seine Karten an. Wenn ein Spieler schon ein Quartett besitzt, darf er diese Karten vor sich auf den Tisch legen. Ein Quartett wird aus vier Karten gebildet, die zusammengehören (z.B. vier blaue Karten von D1 bis D4).

Jetzt ist der Spieler links vom Kartengeber dran und fragt einen beliebigen Mitspieler nach einer Karte, die ihm fehlt (z.B. die rote Karte B2).

Wenn der andere Spieler die Karte hat, übergibt er sie dem Fragenden und dieser darf noch eine Frage stellen.

Hat der andere Spieler die Karte nicht, ist er selbst an der Reihe. Er darf einen Mitspieler auswählen und nach einer Karte fragen, die ihm fehlt.



Der Spieler, der am Ende die meisten vollständigen Quartette abgelegt hat, gewinnt.



# TRUMPF-QUARTETT



Zu Beginn werden die Karten gemischt und an die Mitspieler verteilt. Jeder Spieler nimmt seine Karten so in die Hand, dass er nur die oberste Karte sieht.

Der jüngste Spieler beginnt und wählt einen der Werte von seiner obersten Karte aus. Diesen liest er laut vor (z.B. "Geschwindigkeit: bis 10 km/h"). Jetzt lesen die anderen Mitspieler reihum vor, welchen Wert das Tier auf ihrer Karte erreicht. Wer die Karte mit dem höchsten Wert hat, gewinnt die Runde und erhält die Karten seiner Mitspieler. Er darf sie zusammen mit seiner eigenen Karte unter seinen Stapel legen und ist als nächstes an der Reihe.

Wenn zwei oder mehr Spieler denselben Wert haben, wird ein anderer Wert von der gleichen Karte ausgewählt.

Das Spiel ist zu Ende, wenn ein Mitspieler alle Karten von seinen Mitspielern gewonnen hat.



## ▲ GIRAFFE A1



Größe:	bis 5,70 m
Gewicht:	bis 1.930 kg
Alter:	20 - 25 Jahre
Geschwindigkeit:	55 km/h

Giraffen machen so tiefe Töne, dass wir Menschen sie gar nicht hören können.

## ▲ NASHORN A2



Größe:	bis 1,90 m
Gewicht:	bis 3.600 kg
Alter:	50 Jahre
Geschwindigkeit:	50 km/h

Nashörner können unglaublich schlecht sehen.

## ★ ALLIGATOR B1



Größe:	bis 6 m
Gewicht:	bis 454 kg
Alter:	30 - 60 Jahre
Geschwindigkeit an Land:	17 km/h

Alligatoren wechseln oft ihre Zähne und haben daher bis zu 3.000 Zähne in ihrem Leben.

## ★ LOWE B2



Größe:	bis 1,15 m
Gewicht:	bis 250 kg
Alter:	8 - 15 Jahre
Geschwindigkeit:	60 km/h

Bei den Löwen gehen die Weibchen auf die Jagd. Die männlichen Löwen passen auf das Revier auf und beschützen den Nachwuchs.

## ▲ OKAPI A3



Größe:	bis 2 m
Gewicht:	bis 250 kg
Alter:	15 Jahre
Geschwindigkeit:	60 km/h

Mit seiner langen, blauen Zunge kann sich das Okapi sogar die Ohren putzen.

## ▲ ZEBRA A4



Größe:	bis 1,40 m
Gewicht:	bis 400 kg
Alter:	20 - 30 Jahre
Geschwindigkeit:	40 km/h

Jedes Zebra hat ein anderes Streifenmuster.

## ★ PANDABÄR B3



Größe:	bis 1,90 m
Gewicht:	bis 160 kg
Alter:	20 Jahre
Geschwindigkeit:	32 km/h

Pandas ernähren sich fast ausschließlich von Bambus.

## ★ TIGER B4



Größe:	bis 3 m
Gewicht:	bis 300 kg
Alter:	15 Jahre
Geschwindigkeit:	60 km/h

Tiger sind die größten Raubkatzen der Welt.

# GORILLA C1



Größe:	bis 1,70 m
Gewicht:	bis 270 kg
Alter:	35 Jahre
Geschwindigkeit:	40 km/h

Gorillas haben die gleichen Gefühle wie wir Menschen.

# KOALA C2



Größe:	bis 85 cm
Gewicht:	bis 15 kg
Alter:	15 - 20 Jahre
Geschwindigkeit:	10 km/h

Koalas sind ziemlich Faulpelze und schlafen bis zu 18 Stunden am Tag.

# FLAMINGO D1



Größe:	bis 1,40 m
Gewicht:	bis 4,1 kg
Alter:	20 - 30 Jahre
Geschwindigkeit:	50 km/h

Flamingos können auf einem Bein stehend schlafen.

# PAPAGEI D2



Größe:	bis 1 m
Gewicht:	bis 1,7 kg
Alter:	40 - 50 Jahre
Geschwindigkeit:	55 km/h

Mit ihrem Schnabel können Papageien auch richtig harte Nüsse knacken.

# ORANG-LITAN C3



Größe:	bis 1,40 m
Gewicht:	bis 85 kg
Alter:	40 Jahre
Geschwindigkeit:	6 km/h

Orang-Utans schwingen sich mit ihren langen Armen von Baum zu Baum.

# SCHIMPANSE C4



Größe:	bis 1,7 m
Gewicht:	bis 70 kg
Alter:	50 - 60 Jahre
Geschwindigkeit:	40 km/h

Schimpansen sind die nächsten Verwandten von uns Menschen.

# PELIKAN D3



Größe:	bis 1,80 m
Gewicht:	bis 12 kg
Alter:	16 - 23 Jahre
Geschwindigkeit:	65 km/h

Pelikane können 24 Stunden ohne Pause fliegen.

# TUKAN D4



Größe:	bis 65 cm
Gewicht:	bis 680 g
Alter:	12 - 20 Jahre
Geschwindigkeit:	64 km/h

Tukane erkennen sich gegenseitig an ihrem Schnabel.

## ALPAKA E1



Größe: bis 1 m

Gewicht: bis 80 kg

Alter: 20 - 25 Jahre

Geschwindigkeit: keine Angabe

Alpakas sind mit Lamas verwandt und können wie diese sehr gut spucken.

## ERDMÄNNCHEN E2



Größe: bis 30 m

Gewicht: bis 950 g

Alter: 10 - 14 Jahre

Geschwindigkeit: 32 km/h

Erdmännchen leben in einem Bau, der viele Ein- und Ausgänge hat.

## MURMELTIER E3



Größe: bis 75 cm

Gewicht: bis 7 kg

Alter: 12 - 15 Jahre

Geschwindigkeit: keine Angabe

Murmeltiere verkriechen sich zum Winterschlaf in ihren Bau. Während dieser Zeit sinkt ihre Körpertemperatur auf nur 6 Grad.

## PINGUIN E4



Größe: bis 1,22 m

Gewicht: bis 45 kg

Alter: 15 - 50 Jahre

Geschwindigkeit an Land: 3 km/h

Pinguine sind langsam zu Fuß, aber dafür umso bessere Schwimmer.