

playmobil®

A Playmobil knight figure stands prominently in the center against a background of dark, swirling clouds. The knight wears a blue and gold helmet with a visor and a blue and gold breastplate with a central emblem. He is holding a sword with a glowing blue blade. The overall atmosphere is dramatic and fantastical.

# NOVELMORE



# BEM-VINDOS A NOVELMORE, VIAJANTES! ¡BIENVENIDOS A NOVELMORE, VIAJEROS!



Novelmore é a antiga capital de um reino outrora poderoso, agora sofre devido ao desgraçado governo de seu incompetente rei John. Por mais temeroso que seja tomar decisões erradas, o rei decretou que nada deve mudar e, por isso, emite muitas leis contra qualquer nova maneira de fazer as coisas. Até as melhores coisas... Mas a mudança é difícil de parar... Especialmente quando 3 jovens corajosos e inovadores se unem: o aventureiro Príncipe Arwynn, o inventor Dario Da Vinci e o rebelde Gwynn estão destinados a mudar Novelmore, e levantá-la bem além de sua antiga glória.

Novelmore es la antigua capital de un poderoso reino que ahora sufre bajo el infotunado gobierno de su incapaz Rey John. Temeroso de tomar malas decisiones, ha decretado que nada puede cambiar, así que establece leyes en contra de cualquier nueva forma de hacer las cosas. Incluso las mejores cosas...

Pero el cambio es muy difícil de frenar. Especialmente cuando 3 jóvenes valientes e innovadores unen fuerzas. El aventurero príncipe Arwynn, el inventor Dario Da Vinci y la rebelde Gwynn están destinados a cambiar Novelmore y llevarlo a su antigua gloria.

# NOVELMORE



70220  
Grande Castelo de Novelmore  
Gran Castillo de Novelmore



70229

Besteiro do Lobo de Novelmore  
Ballestero con Lobo Novelmore

# ARWYNN

## PRÍNCIPE DE NOVELMORE

Arwynn é o filho do rei John e um jovem aventureiro de mente livre. Muitas vezes ele sai secretamente do castelo para se divertir com as pessoas comuns na taberna de Novelmore. Ou desaparece para ir em aventuras misteriosas, viajando profundamente em reinos estrangeiros.

## PRÍNCIPE DE NOVELMORE

Arwynn es el hijo del rey John, un joven despreocupado y aventurero. A menudo se escapa a escondidas del castillo para divertirse con la gente común en la taberna de Novelmore. También desaparece para ir de aventuras y viajar a reinos extranjeros.

# NOVELMORE

70224  
Balista de Água de Novelmore  
Ballesta de Agua Novelmore



## DARIO DA VENCI

### ZELADOR REAL E INVENTOR

Dario Da Vinci trabalha como zelador real no castelo de Novelmore. À noite, secretamente trabalha em várias invenções extraordinárias dentro da sua oficina secreta. Uma de suas melhores invenções é a Balista de Água. A enorme armadura móvel tem 6 poderosos projéteis e é uma forte defesa contra os bandidos.

### CONSERJE REAL E INVENTOR

Dario Da Vinci trabaja como conserje real en el castillo de Novelmore. Por las noches, trabaja en su taller secreto creando inventos geniales. Uno de sus mejores inventos es el Ballesta de Agua Novelmore. Esta enorme armadura móvil tiene 6 poderosos proyectiles y es una fuerte defensa contra los invasores.



## GWYNN

### A RAPARIGA MAIS INTELIGENTE DE NOVELMORE

Gwynn treina os lobos do Reino, mas o seu grande sonho é tornar-se a primeira cavaleira de todos os tempos. Mesmo que a Lei do Rei John exclua que raparigas sejam cavaleiras, ela é rebelde e monta como um rapaz e aparece em todas as grandes lutas.

### LA CHICA MÁS INTELIGENTE DE NOVELMORE

Gwynn entrena a los lobos del Reino, pero su gran sueño es convertirse en la primera mujer Caballero. A pesar de que la ley del Rey John excluye a las mujeres de ser Caballeros, ella, con rebeldía se hace pasar por un chico y acude a todas las batallas



# NOVELMORE



70225

Equipa do Lobo de Novelmore  
Equipo Lobo Novelmore



Arwynn, Dario e Gwynn andam pelo reino. Será que eles encontrarão o caminho de volta? Ajuda-os!

Arwynn, Dario y Gwynn han estado recorriendo el reino. ¿Encontrarán su camino de vuelta a casa? ¡Ayúdalos!



Solução: Arwynn, Gwynn  
Solutio: Arwynn, Gwynn



# INVINCIBUS, A ARMADURA MÍTICA

## INVINCIBUS, LA ARMADURA MÍTICA



Há vários anos, Dario Da Vinci fez planos para a armadura mais poderosa já alguma vez construída. Mas, para construir-la, ele precisava da ajuda dos especialistas mais talentosos. Então viajou através dos reinos para encontrá-los. Uma vez construída, a armadura provou tornar qualquer homem totalmente invencível. No entanto, temiam as consequências se alguma vez caisse nas mãos de alguém com má intenção. Então pediram a Timithor - o Mago do Tempo - que escondesse a armadura num local não revelado, para que ninguém pudesse encontrá-la. Agora, um longo período de paz está a acabar. Os bandidos de Burnham estão a tentar encontrar a armadura Invincibus para derrotar Novelmore com ela.

Hace muchos años Dario Da Vinci hizo un diseño de la armadura más poderosa jamás creada. Para construirla necesitaba ayuda de los expertos más talentosos, así que viajó a través de los reinos para encontrarlos. Una vez construida, la armadura demostró que podía convertir a cualquier hombre en totalmente invencible. Asustados por las temibles consecuencias si caía en las manos equivocadas, le pidieron a Timithor, Mago del Tiempo, que escondiera la armadura en un espacio y tiempo desconocidos para que nadie pudiera encontrarla. Ahora, los tiempos de paz han llegado a su fin. Los Bandidos de Burnham están intentando encontrar la armadura Invincibus para derrotar a Novelmore con ella.

Quem inventou a armadura mítica?

¿Quién inventó la armadura mítica?

D



V

# NOVELMORE

70223 Templo do Tempo  
Templo del Tiempo





# CONFLITOS ARDENTES À FRENTE: OS BANDIDOS DE BURNHAM

## CONFICTOS EN LLAMAS: LOS BANDIDOS DE BURNHAM

Os bandidos de Burnham estão a tentar queimar o mundo. Eles são um grupo de foras da lei piromânicos, unidos pelo desejo ardente de iniciar incêndios. Para onde quer que vão os bandidos de Raiders, as coisas tendem a ficar em chamas. Eles gostam disso, a sua cidade principal é construída dentro de uma enorme cratera vulcânica. O seu poder destrutivo é ainda fortalecido pelas várias criaturas que eles domesticaram: cavalos com crinas e caudas impetuosas, dragões perigosos e demônios de fogo ferozes.

Los Bandidos de Burnham quieren quemar el mundo. Son una banda de piromanos fuera de la ley, unidos por su deseo de quemar cosas. Allá donde van los Bandidos de Burnham, las cosas acaban en llamas. Incluso su ciudad está construida dentro de un cráter volcánico. Su destrutivo poder está reforzado por criaturas de fuego que han domesticado, como caballos con melenas y colas ardiendo, dragones peligrosos y feroces demonios de fuego.



70227  
Espírito de Fogo dos Bandidos de Burnham  
Espíritu de Fuego Bandidos Burnham

# NOVELMORE



70221  
Fortaleza dos Bandidos de Burnham  
Fortaleza de los Bandidos de Burnham



## BAYRON BURNHAM

### SEÑOR DA GUERRA DOS BANDIDOS DE BURNHAM

Bayron lidera os Bandidos de Burnham. Embora possa ser bastante charmoso às vezes, não precisa de muito para ficar louco com um incêndio. Ele coloca coisas a arder apenas para relaxar seu temperamento violento.

### SEÑOR DE LOS BANDIDOS DE BURNHAM

Bayron lidera a los Bandidos de Burnham. Aunque algunas veces puede ser encantador, no necesita mucho para encender su temperamento. Después necesita quemar cosas para relajarse.



## KAHBOOM

### O AJUDANTE BAYRON

Kahboom foi nomeado após sua obsessão com fogos de artifício. Ele é um mestre das travesuras e lhe encanta provocar a fúria de Bayron Burnham, sem él quedarse atrapado en el fuego.

### COMPAÑERO DE BAYRON

El nombre de Kahboom viene por su obsesión con los fuegos artificiales. Es un maestro de las travesuras y le encanta provocar la furia de Bayron Burnham, sin él quedarse atrapado en el fuego.

# NOVELMORE



70226

Treino do Dragão dos Bandidos de Burnham  
Entrenamiento del Dragón Bandidos Burnham



70228

Mestre do Fogo dos Bandidos de Burnham  
Maestro de Fuego Bandidos Burnham



## BRODY BURNHAM

### O FILHO DE BAYRON

"Brody volta de uma longa viagem pelos reinos e está determinado a transformar os Bandidos de Burnham em algo mais do que o bando caótico que são.

Para conseguir isso, ele primeiro precisa mudar os modos imaturos de seu pai, mas Kahboom não lhe vai facilitar as coisas".

### EL HIJO DE BAYRON

Brody ha vuelto de un largo viaje por los reinos y está decidido a convertir a los Bandidos de Burnham en algo más que la caótica banda que son.

Para conseguirlo, primero debe cambiar las formas inmaduras de su padre, pero Kahboom no va a ponérselo nada fácil.



# NOVELMORE



Podes encontrar estos divertidos ítems?  
Marca-os!

¿Puedes encontrar estos divertidos objetos?  
¡Márcalos!



A batalha entre os Novelmore e os Burnham Raiders está acesa: ambos querem vencer as poderosas armaduras. Os cavaleiros de Novelmore querem impor-se com estratégias inteligentes e armas inovadoras. Mas os Burnham Raiders fazem-lhes frente com as suas destrutivas criaturas de fogo. Vive batalhas e aventuras emocionantes no mundo de Novelmore.

La contienda entre Novelmore y los Bandidos de Burnham por la poderosa armadura Invicibus se ha desatado. Los Caballeros de Novelmore destacan por sus astutas estrategias e innovadoras armas, pero los Bandidos de Burnham resisten con sus devastadoras criaturas de fuego. Vive las emocionantes batallas y aventuras del mundo de Novelmore.



# NOVELMORE

Vai a...

Ve a...

<http://playmobil.pm/novelmore>

... e mergulha no emocionante mundo de Novelmore. Podes encontrar os últimos vídeos, downloads incríveis, jogos divertidos e muito mais informações sobre os valentes cavaleiros.

... y sumérgete en el emocionante mundo de Novelmore. Puedes encontrar los últimos vídeos, increíbles descargas, divertidos juegos y mucha más información sobre los valientes caballeros.



PLAYMOBIL é uma marca registada.  
© 2019 geobra Brandstätter Stiftung & Co. KG  
Brandstätterstr. 2-10 D-90513 Zirndorf  
Phone: +49(0)911 9666 0  
Email: service@playmobil.com  
Impresso na Alemanha.

A PLAYMOBIL apoia a gestão florestal sustentável.

PLAYMOBIL es una marca registrada.  
© 2019 geobra Brandstätter Stiftung & Co. KG  
Brandstätterstr. 2-10 D-90513 Zirndorf  
Phone: +49(0)911 9666 0  
Email: service@playmobil.com  
Impreso en Alemania  
PLAYMOBIL apoya la gestión forestal sostenible.



MIX  
Paper from  
responsible sources  
FSC® C002639  
[www.fsc.org](http://www.fsc.org)

